

Размышляя о своих навыках, я отправился к дому.

Вместе со мной в повозке ехало около 10 человек.

Храм пробуждения находится в столице, а мой дом - на окраине города Лукас. Мой дом находится примерно в половине дня пути от столицы, если ехать на карете.

Город Лукас - относительно близкий к столице город с населением около тысячи человек. Здесь всегда проходят начинающие авантюристы, так что это оживленный город.

Что ж, раз уж у меня появилось немного времени, давайте попробуем мои новые навыки, сначала "Оценка".

Сидя в карете, которая тряслась, как старик, я молча использовал "Оценку" на мускулистом авантюристе передо мной.

Как только я это сделал, его информация всплыла в моем сознании.

[Имя: Кит

Раса: Юм (A/N: Юм - название человеческой расы в этом мире).

Пол: Мужчина

Возраст: 32 года

Род занятий: Авантюрист (ранг С)

□Навыки□

Одноручный клинок

Уборка]

Его навыки -..... □Одноручный клинок□ и □Уборка□, ага.....

Плохая комбинация, не так ли?

Хотя у него довольно суровое лицо и выглядит он довольно устрашающе, но у него есть

крайний разрыв в его личности и внешности.

Пока я думал о навыке [Уборка], я еще немного посмотрел на навыки Кита, и информация об этом навыке внезапно всплыла в моей голове.

[Уборка]: Способность правильно проводить эффективную уборку, при повышении уровня навыка - способность убирать аккуратно и со 100% эффективностью.

Понятно, значит, "Оценка" тоже может дать мне подробную информацию, это довольно удобно, подумал Мин.

Наверное, это потому, что это [Оценка[Полный]], а раз есть "Полный", значит, он содержит все виды оценок.

При просмотре информации о навыках Кита есть слово, которое вызывает у меня любопытство.

Это "Уровень навыка".

Я ничего не слышал об уровне мастерства, но это слово похоже на то, что чем больше вы используете навык, тем лучше становится его способность, как новое приключение всегда проигрывает в битве со старым приключением, даже если у них есть некоторые навыки.

Значит, если это так, то чем больше я использую навыки, тем сильнее становится мой навык.

Если это так, то с этого момента я должен использовать навык "Оценка" везде, так как этот навык дает мне наибольшее преимущество в битве, как говорят старые люди, знай о себе, знай больше о своем враге и ты никогда не будешь побежден.

Далее, давайте посмотрим на [Инвентарь].

Когда я активирую [Инвентарь], перед моими глазами появляется синее прозрачное окно, которое могу видеть только я, подумал я, так как у них нет странного выражения лиц, хотя перед моим лицом плавают синие прозрачные окна.

В окне 10 столбцов, в каждом столбце 10 ящиков. Все, что я храню в инвентаре, находится в этих коробках.

Ниже окна написано слово "Страница", а перед ним - цифры от 1 до 20 и, наконец, кроме 20 - надпись "Следующая страница".

Я нажимаю на "Следующая страница", и все остается по-прежнему, только число, написанное

от 1 до 20, теперь меняется на 21-40, то есть в каждом окне 20 страниц и ящик для хранения 2000.

Из любопытства я постоянно нажимаю на "Следующую страницу" и даже через 10 минут не дохожу до конца и теперь нахожусь на страницах с 2341 по 2360.

Разве в "Пробуждающий ведущий" не сказано, что у умений типа "Хранилище", таких как мой [Инвентарь], есть только от 10 до 100 кубических метров хранилища, тогда почему кажется, что у меня неограниченное хранилище?

Похоже, что из-за того, что у моего навыка [Инвентарь] нет уровня перед ним, поэтому Пробуждающий ведущий решил, что это обычный навык типа хранения, как и другие.

Но если серьезно, неограниченное хранилище, я могу хранить в нем все, что угодно, и теперь мне не нужно думать о том, какой предмет или оружие взять с собой на охоту. Не нужно беспокоиться об их весе или количестве, я могу взять с собой все, - счастливо подумал Мин, но его внезапное счастье не кажется нормальным в глазах других пассажиров.

Но у Мина нет времени обращать внимание на выражения лиц других людей, ведь у него еще есть более важная работа.

Из любопытства, как работает мой [Инвентарь], я молча достал 10 серебряных монет из кармана, убедившись, что на меня никто не смотрит, и подумал о том, чтобы поместить их в [Инвентарь].

Как только я подумал, монеты немного блеснули и внезапно исчезли с моей ладони.

Я посмотрел на окно [Инвентарь] и под последним столбцом ящика для хранения появилась новая строка, написанная нормальным языком, на ней написано "Деньги", ниже символ серебряной монеты и напротив 10.

Затем я подумал о 2 серебряных монетах, и из ниоткуда на моей ладони появились 2 серебряные монеты.

Это потрясающее умение! мысленно обрадовался Мин, играя с ним еще немного.

После нескольких экспериментов, Мин положил все монеты обратно в [Инвентарь], и как раз когда он собирался закрыть [Инвентарь], он увидел, что в правом верхнем углу окна инвентаря есть символ типа круга, который постоянно мигает при слабом освещении.

Я нажимаю на этот символ, и тут же все вокруг меня начинает меняться, и в мгновение ока я оказываюсь в открытом поле.

Число этих монет совершенно случайно, подумал я, и вдруг странная мысль пришла мне в голову, и я со странным выражением лица посмотрел на бесконечную луговину без конца.

Подумав некоторое время, я произнес два слова, и внезапно перед моими глазами появился яркий свет, а когда я снова открыл глаза, я уже сидел в карете.

Как я и думал, я был внутри своего навыка [Инвентарь], какой волшебный навык, с удивлением подумал Мин.

Затем я посмотрел на людей внутри кареты и увидел, что ничего не изменилось, все осталось таким же, как и до того, как я вошел в Инвентарь, не прошло и секунды. Если я правильно запомнил, то я находился в Инвентаре более 10 минут.

Это означает, что внутри Инвентаря время не работает. Поэтому неважно, сколько времени я проведу в Инвентаре, но в реальном мире не пройдет ни секунды. После размышлений об этом на моем лице появилась улыбка.

Не знаю, какой сюрприз преподнесет мне последний навык, первые два навыка уже достаточно сильны, и если кто-нибудь узнает о них, то может убить меня из зависти. Посмотрим, что сможет сделать этот навык.

Черт, я забыл, что не могу использовать [Вырезать & Вставить] в местах с людьми. В конце концов, я не хотел, чтобы другие люди узнали о моих навыках и принесли мне беду. Какая заноза в заднице, подумал я, глядя из окна повозки на улицу, сколько времени потребуется, чтобы добраться до места назначения, и, похоже, на это уйдет еще несколько часов.

Теперь, что бы я ни делал, до прибытия кареты в город Лукас еще около 5 часов.

Думая так, я использовал Оценку на всех 10 пассажирах внутри кареты.

Сначала я посмотрел на девушку, сидящую слева от меня.

Она одного возраста со мной, у нее длинные зеленые волосы, милое лицо и красные губы. У нее грудь размера С-чашка и красивое тело. На ней голубое платье с длинной юбкой, доходящей до колен. сейчас она мирно спит, хотя я не понимаю, как она засыпает в этой трясущейся карете.

[Имя: Мия

Раса: Юм

Пол: Женский

Возраст: 15 лет

Род занятий: помощник целителя

□Навыки□

Восстановление□Нормально

Бинтование□Экстра]

Неудивительно, что она мирно спит, ведь пробудив суперполезные навыки целительства, а любой человек после того, как у него появились ожидания, желает чего-то и когда это желание исполняется, то, конечно, она будет суперсчастлива. Если она не пробудит эти навыки, то будет как все, вернется домой, будет работать с родителями, выйдет замуж за какого-нибудь уродливого богатого случайного парня или дядю, родит ему сына или дочь, проведет остаток жизни скучно и умрет от старости, но теперь у нее есть шанс благодаря своим полезным навыкам, если она поступит на работу в больницу, будет получать высокую зарплату ежемесячно, у нее есть большой шанс, что какой-нибудь богатый парень из знатного дома выберет ее своей главной женой, и она проживет остаток жизни как королева.

Есть и еще одна возможность, что в азарте от наличия хороших навыков, потому что целитель всегда пользуется большим спросом в партиях авантюристов.

Если она решит стать авантюристкой и все пойдет хорошо, удача будет сопутствовать ей, тогда она может получить хорошую команду и стать профессионалом, но если ей не повезет, то, кто знает, в своем первом приключении она и ее команда столкнутся с гоблинами (самые распространенные монстры, с которыми приходится сражаться авантюристам) и проиграют битву с ними, и она станет продуктом размножения гоблинов, чтобы рожать новых гоблинов, пока не сможет справиться и не умрет где-нибудь в лесу, Мин думал с нормальным лицом, такие вещи не новы для него, который проводит большую часть времени в лесу, конечно, он слышал такие слухи каждый месяц, просто вблизи города нет гоблинов, иначе он мог бы давно стать их пищей.

После этого я особенно внимательно смотрю на всех, у этих людей нет никаких хороших навыков, в конце концов, они просто простолюдины. А? Вот черт, похоже, я не вернусь домой вовремя, подумал Мин, хмуро глядя на статус последнего человека.

[Имя: Гаскарт

Раса: Юм

Пол: Мужчина

Возраст: 31 год

Род занятий: Грабитель

□Навыки□

Крадущая рука□Экстра

Кинжал□Экстра

Быстрые ноги (малый)]

Грабитель! Какого черта он делает в этой бедной карете? Неужели он не может найти другую хорошую или богатую карету, когда это грабители так низко пали?

Более того, у него есть два навыка Экстра уровня.

С такими навыками он все еще выбирает профессию грабителя? Неужели профессия грабителя имеет такие широкие возможности? Похоже, что и мне когда-нибудь придется попробовать себя в этом деле, серьезно подумал Мин.

Но сейчас это не важно, важно то, что эта карета в опасности, и, судя по его виду, он ждет подходящего момента.

У Грабителя Гаскарта худое тело, короткие черные грязные волосы, как у обезьяны, лисье лицо, по которому любой, только взглянув, может сказать, что этот тип - нехороший человек, идеально подходящий для того, чтобы пугать детей. Он одет в черную футболку с потертым рисунком и синие брюки, у него вообще нет чувства одежды, на первый взгляд он 100% неудачник, который не может найти себе девушку, даже если обыщет все королевство.

Сейчас он сидит тихо и его глаза плотно закрыты, любой, кто не знает о нем, думает, что он мирно спит.

Хотя в повозке есть несколько авантюристов, но уровень всех авантюристов слишком низок, и если грабитель Гаскарт нападет на них со своими навыками, то пройдет совсем немного времени, и они умрут без всякого сопротивления.

Я посмотрел на грабителя и начал разрабатывать план, чтобы справиться с этой ситуацией. Самый идеальный вариант в этой ситуации - убежать, когда эти грабители произносят свою речь или говорят глупости, если это невозможно, то мне придется сражаться с ними, а это не сулит мне ничего хорошего.

Что же мне делать, подумал я, как вдруг взгляд упал на его кинжал, и мне в голову пришла идея.

Теперь, как бы он ни старался, он не сможет использовать свой кинжал.

Хотя это мой первый раз, но кажется, что я как-то могу использовать свои навыки без всякой практики, как будто они часть меня.

После этого я использую навык [Вставить], чтобы наклеить ботинки грабителя на пол кареты.

Теперь, когда он начнет действовать, Кит и другие авантюристы смогут с ним справиться.

Пока я размышлял о том, как мне справиться с другими грабителями, которые могут появиться в любой момент, мне пришла в голову великолепная идея.

<http://tl.rulate.ru/book/76154/2279233>

<http://tl.rulate.ru/book/979/24403>