

Хэ Сынянь всегда серьёзно относился к работе. Однако сейчас он действительно немного отвлёкся.

Перед ним два управляющих серьёзно рассказывали о своей недавней работе. Но под столом у него на коленях удовлетворённо лежало мягкое, пушистое создание. Его длинный хвост кружился, расслабленно ударяя молодого человека по ногам.

Правая рука Хэ Сыняня держала ручку, а его левая рука лежала на столе. Его пальцы сжимались каждый раз, когда маленькая кошечка взмахивала хвостом. В конце концов, он всё ещё не мог сдерживаться. Молодой человек небрежно опустил руку на стол и осторожно положил её на спину котёнка.

Тело кошки было покрыто белым мехом. Поглаживая белую шерстку, он чувствовал себя точно так же, как раньше, когда гладил её каждый день в детстве. Она была такой же мягкой, гладкой, послушной и очаровательной, как и раньше.

Хэ Сынянь по-прежнему сохранял серьёзное выражение лица, держа ручку в правой руке. Тщательно и аккуратно он подписал различные документы, пока его левая рука всё ещё находилась под столом, глядя маленькую головку Чу Цзяо и лаская её мягкий позвоночник, то вниз, то вверх.

Чу Цзяо небрежно положила голову на бедро Хэ Сыняня. Большая рука мужчины была тёплой и нежной. Несмотря на то, что она только что проснулась, его прикосновение заставило глаза девушки медленно закрыться.

Изначально Хэ Сынянь хотел как можно скорее закончить разговор с этими двумя людьми. Он не ожидал, что старый Ли из отдела планирования будет полностью игнорировать намерения своего босса. Обсудив предложение, он немедленно достал из папки ещё одну пачку документов и положил её на стол.

Самому Хэ Сыняню оставалось только ущипнуть себя за переносицу и продолжить пробираться через новую череду данных.

Это были планы по открытию новой карты и обновлению информации о "Everlasting Miracle", популярной игре их компании.

"Everlasting Miracle" представляла собой комбинацию западных и восточных фантазий, а также голографических онлайн-игр. Великолепный фон, богатые классы и профессии персонажей и свежие голографические стили игры были невероятно привлекательными для игроков.

"Everlasting Miracle" была на пути к успеху с момента своего запуска. За короткие полгода игра заняла первое место в игровом рейтинге страны. Более того, её популярность продолжала расти. Кроме того, у игры был шанс распространиться по всей стране.

На этот раз речь шла о запуске обновлений во второй половине года. Это включало увеличение скрытых профессий и запуск новой карты. Отдел планирования в течение месяца круглосуточно работал над этим предложением, которое было десятой версией, запускаемой их компанией.

Хэ Сынянь пролистал символы и информацию в руке. Для обновления, помимо оригинальных кланов Богов, Магов и Людей, был добавлен ещё один скрытый клан – Раса Демонов. Раса Демонов была похожа на существование кормилиц. Они могут служить персонажами поддержки, помогая игрокам завершить свои миссии, одновременно участвуя в битвах.

Игроки также могли открыть для себя новый клан через различные миссии. Была определённая вероятность, что они могли связать контракт души и создать нового босса.

На этот раз отдел планирования ломал голову над настройками расы Демонов. Они не только разработали их с учётом большого опыта игрового мира, но и объединили в процесс множество реальных легенд и фольклора. В декорациях появились орды монстров и злых духов, которые были близки человеческому воображению.

Как президент, было разумно сказать, что Хэ Сынянь требовался только для принятия всеобъемлющего стратегического решения по игре. Ему не нужно слишком беспокоиться о деталях игрового окружения. В начале планирования он попросил отдел планирования добавить настройки демона кошки. Хэ Сынянь даже был очень разборчив в согласовании деталей с отделом планирования, из-за чего первоначальный художник был в полной растерянности.

Хэ Сынянь понятия не имел, почему он сам был так сильно привязан к настройкам демонической кошки.

Вначале он просто хотел использовать эту возможность, чтобы почтить память своего котёнка, попросив оригинального художника нарисовать маленького котика для игры так же, как котёнка из его воспоминаний.

В конце концов, когда оригинальный художник нарисовал почти двойника, Хэ Сынянь полностью отверг эту версию, что привело к полному изменению, например, превращению маленького белого кота в маленького чёрного кота. Его порода также изменилась с рэгдолла на шотландскую вислоухую.

Сама мысль о том, что каждый сможет породить и завладеть его маленьким котёнком, сделала молодого человека несчастным и побудила его изменить своё решение. Даже если бы это была виртуальная версия его котёнка, Хэ Сынянь бы этого не допустил. Его котёнок принадлежал ему и только ему.

Позже, когда они рассматривали человеческий облик демонической кошки, он снова начал придираться.

Было сравнительно легче придумать дизайн мужских персонажей, но этого нельзя сказать о девушках-кошках. Художник нарисовал несколько дизайнов персонажей, но Хэ Сынянь отверг каждый из них. Он всегда чувствовал, что это не соответствует образу девушки-кошки, который был в его сердце.

Как должна выглядеть кошка, превратившаяся в человека?

Элегантной, ленивой, очаровательной и увлекательной.

Кто-то, кто выглядел так, будто умеет притворяться невинным и слабым, но при этом решительно сопротивляется безумному потоку в кризис. Кто-то, кто мог спасти кого-то от огня и воды, но также мог незаметно покинуть место происшествия.

Это должно было быть существо, которое существовало только в мире фантазий, а не в реальности, но почему такой образ внезапно появился в его голове?

Хэ Сынянь не знал.

До сегодняшнего дня, когда он понял в этот момент.

Как должна выглядеть девушка-кошка.

<http://tl.rulate.ru/book/705/41178>