

## Глава 4 - Последствия от смерти

Рев разъяренного градоначальника Кросса эхом разнесся по всему зданию городской ратуши.

Стремительно подойдя к Ши Фэну, Кросс тотчас же замахнулся на него кулаком.

Остальные игроки, злорадствуя по поводу несчастья Ши Фэна, решили воспользоваться ситуацией и оценить мощь градоначальника Кросса.

Кросс был элитным монстром 15-го уровня, и одного его удара хватало, чтобы отправить в могилу любого из присутствующих. А вот Ши Фэн был настолько глуп, что разозлил самого градоначальника. Теперь его уже никто не спасет в Красном Листе. Его бросят в тюрьму до самой смерти или выгонят из города.

Однако на удивление других игроков, Ши Фэн сохранял поразительное спокойствие. Неужели он уже приготовился к смерти?

Когда Кросс собрался ударить Ши Фэнга, неподвижный Ши Фэн наконец пошевелился. Подобно охотнику, выжидающему добычу, Ши Фэнг моментально обнажил свой Меч Новичка. Быстрыми движениями он использовал меч для защиты.

Бам!

Кулак Кросса приземлился на Меч Новичка, отбросив Ши Фэнга в полет. Когда Ши Фэнг собирался упасть, он перевернулся и приземлился на землю с проворностью кошки. Однако его HP моментально уменьшился на 84, а Меч Новичка в его руке неконтролируемо задрожал. Прочность меча даже уменьшилась на 1 пункт; оружие стало бы бесполезным, когда ее прочность снизится до 0.

Ш-ш-ш...

Все игроки втянули холодный воздух.

Увидев, как Ши Фэн задирается с Новичком Мечником, они сначала подумали, что он всего лишь новичок. Однако, после недавнего выступления Ши Фэна, любой с проницательным взглядом мог сказать, что он был очень умелым человеком. Даже если у Кросса как у мага был низкий физический урон, будучи Элитой 15 уровня, он все равно мог убить любого из нынешних игроков одним ударом. И все же Ши Фэн был жив. Он использовал свое оружие, чтобы заблокировать атаку, сведя урон к минимуму.

«Он определенно маг, но его сила и скорость действительно шокируют». Ши Фэн молча изумился, глядя на плачущего Новичка Мечника, которого держал в руках. К счастью, он добавил все свои очки в Ловкость, увеличив свою Скорость атаки до 4. В противном случае он, несомненно, уже был бы мертв, и ему пришлось бы начинать свой Квест заново.

«Умри, букашка!»

После того, как его удар не удался, Кросс был еще более взбешен. Внезапно его одежда разорвалась, обнажив тело, покрытое смоляной черной шерстью. Кросс превратился в оборотня с острыми клыками.

Каждый игрок был потрясен в этот момент. Они никогда бы не подумали, что мэр был злым Оборотнем.

Кросс в мгновение ока оказался у Ши Фэна за спиной, подняв свои ярко-белые когти и нанося удар прямо в сердце Ши Фэна.

Тем не менее, несмотря на то, что у него оставалось всего 16 очков здоровья, Ши Фэн позволил себе холодную ухмылку.

Когти Кросса неожиданно остановились; они оказались всего в нескольких сантиметрах от ранения Ши Фэна. Но в этот неудачный для Кросса момент его настиг [Заряд] 25-го уровня стражников, ввергнув его в состояние Потери сознания на одну секунду.

Ши Фэн воспользовался этой возможностью, чтобы быстро убраться с пути.

Как раз когда Кросс, очнувшись, собрался броситься на Ши Фэна, его снова прервал другой стражник.

Оба стражника были воинами 25-го уровня. Хотя они и не относились к элите, наносимый ими урон был довольно высоким. Заряд, в сочетании с обычной атакой, быстро выбил у Кросса 300 очков здоровья. Два стражника отняли у него в общей сложности 600 очков, из-за чего здоровье Кросса в мгновении ока упало до 1700.

Как и ожидалось, у стражи действительно высочайшая сила атаки, — усмехнулся Ши Фэн, глядя на печальное состояние Кросса.

Стража была защитниками города, её специализацией была охрана горожан и сопротивление вторжению сил зла. В данный момент мэр превратился в оборотня, что свидетельствовало о том, что он не человек, а шпион темных сил. Разумеется, стража не оставит его в покое, убивая, словно он ничем не отличается от диких монстров.

На первый взгляд условия задания Шерлока кажутся жёсткими. Но на самом деле игрокам нужно лишь активно атаковать мэра, а затем пережить его первую атаку. Дальше всё пойдёт как по маслу. Стража сама разберётся с мэром, когда тот проявит истинную сущность.

В прошлой жизни Ши Фэнга причина, по которой этот Уникальный Квест потряс весь город Белой Реки, заключалась в том, что городской староста был шпионом сил зла. Этот Квест позволил игрокам взглянуть на Божественный Домен с новой точки зрения: НПС не были полностью надежными, поскольку они могли оказаться одним из маскирующихся сил зла.

Одновременно с этим игрок, выполнивший Квест, шокировал всех своим методом привлечения городского старосты. Игрок сломал себе голову, чтобы выполнить Квест, и, естественно, он хотел продемонстрировать свои усилия, раскрывая свою стратегию. Но теперь его воспользовался Ши Фэнг.

Таким образом, Кросс теперь подвергался атакам обоих Стражей. Хотя урон, наносимый Стражами, был очень высоким, целью Кросса неизменно оставался Ши Фэнг. Он постоянно стремился убить Ши Фэнга, но, к его несчастью, оба Стража прилипли к нему, как клей. Один из Стражей использовал [Дробитель костей], а другой - [Гремящий удар], в результате чего Скорость передвижения Кросса резко упала. К счастью, Ши Фэнгу удалось избежать смерти благодаря своим 5 пунктам Скорости передвижения.

И вот так более 2000 HP Кросса были почти исчерпаны.

Когда другие игроки увидели, что Кросс умирает, многие из них начали беспокоиться; они

хотели нанести последний удар по мэру. Они не понимали, почему Стражи атаковали Кросса, а не Ши Фенга, но если бы умер мэр города, который также был Элитным монстром 15-го уровня... он определенно выбил бы несколько великолепных предметов.

Спрятавшись где-то вдалеке, Ши Фенг презрительно усмехнулся в ответ на их мысли.

Был ли городской мэр тем, о ком можно поразмышлять? Хотя мэр и стал одной из сил зла, это была лишь часть сюжета Квеста. В глазах других игроков мэр все еще находился в дружественном состоянии; на него нельзя было напасть.

Когда у Кросса осталось всего 100 единиц здоровья, все остальные игроки пришли в движение. Все они одновременно бросились к городскому мэру Кроссу. Все хотели нанести последний удар, забрав выпавшие предметы.

Увидев, что Кросс был в шаге от смерти, Ши Фенг тоже бросился к нему.

К несчастью, Кросс все же погиб под клинком стражи. Ни один из игроков не смог ударить Кросса. Хотя Ши Фенг мог напасть, он не хотел рисковать. После смерти мэра он немедленно забрал [Знамя мэра] и исчез в толпе.

NPCs в городе не приносят опыта или добычи, если их убить. Ши Фенг не смог бы получить знак отличия мэра, если бы не Квест.

«Черт! Система зависла! Почему я не могу напасть на мэра?»

«Я хочу пожаловаться! Почему мэр ничего не оставил после смерти?»

Некоторые новички с обидой жаловались. Элитный монстр 15-го уровня умер у них на глазах, но они не получили ни единого преимущества; они просто не могли этого принять.

«Идиот. Разве ты не знаешь, что у тебя дружеские отношения с NPC? Игроки не могут атаковать NPC, к которым они относятся дружелюбно. Если ты даже не знаешь таких простых вещей, зачем вообще играть в God's Domain?»

После насмешек над новичками, компетентные игроки искали следы Ши Фенга. Игрок, который мог убить мэра города таким образом, определенно был экспертом, с которым им стоило общаться. Однако они не могли обнаружить Ши Фенга, даже после долгих поисков. Они также не знали его имени. Они не могли не пожалеть об этом.

Тем временем, известие о смерти мэра города Кросса распространилось по всей деревне Красного Листа, вызывая сенсацию среди всех игроков.

На этой стадии игры, когда игроки все еще беспокоились о том, как убивать монстров за опыт, лидер города был настолько просто убит. Это было просто умопомрачительно!

Не прошло и тридцати минут с момента открытия Божественного Домена, как на форумах официального сайта появилась новостная тема.

Таинственный мечник убивает элитного монстра 15-го уровня, мэра города Красного Листа. Лидер города оказался оборотнем. Что же такое это за игра, Божественный Домен?

Эта новость моментально вызвала сенсацию среди игроков. Счётчик просмотров страницы перевалил за десятки миллионов за считанные мгновения. Всем стал интересен этот таинственный Мечник. К сожалению, связаться с ним было невозможно, потому что никто не знал его имени.

К этому моменту Ши Фенг уже прибыл в тёмный переулок.

«Мистер Шерлок, вот значок мэра, который вы просили», — Ши Фенг передал серебряный значок мэра нищему Шерлоку.

После завершения задания и для игроков, уже получивших это задание, и для тех, кто только пытался его получить у мэра, пришли плохие новости. Крест больше не возродится. Им будет некуда сдавать задание, даже если они его выполнят. У Красного Лиственного города тоже больше не будет мэра, хотя Ши Фенга это особо не волновало.

«Спасибо. Большое спасибо. Я наконец отомстил за своего друга. А эти вот штуки должны пригодиться тебе».

Шерлок передал Ши Фенгу маленькую изящную коробочку. После этого Шерлок забрал мэрские значки и вышел из темного переулочка.

Система: уникальное задание «Просьба Шерлока» выполнено. Награды: 2000 опыта, 20 свободных очков мастерства, 1 [коробка изысканных украшений].

Со звуком «Хуа» Ши Фенг достиг 1-го уровня, и ему не хватало всего 1000 опыта до 2-го. Ши Фенг стал игроком с самым высоким уровнем в городе Красного Листа, всего через тридцать минут после начала Божественного Домена. При нормальных обстоятельствах среднестатистическому игроку требовалось 1000 опыта, чтобы подняться до 1-го уровня. Для этого требовалось минимум шесть или семь часов охоты на монстров, так как каждый монстр 0-го уровня давал всего 3 опыта. Также требовалось время на поиск монстров, восстановление и так далее. С учетом огромного количества игроков в начале игры, которые сражались за монстров, можно считать обычным, что на достижение 1-го уровня уходит более десяти часов.

«Почему награда за Уникальное задание такая щедрая? Потому что я выполнил его на нулевом уровне?» Ши Фэн засомневался, но всё же был рад награде.

В прошлой жизни награды были не такими шикарными. Опыт был таким же, а количество очков свободного мастерства отличалось. Другой персонаж получил только 10 очков и изящную шкатулку украшений, а Ши Фэн получил 20 очков и роскошную шкатулку украшений.

Очки свободного мастерства были чрезвычайно ценными в Божественном мире. Редко какое задание могло дать 3-5 очков. А за это Уникальное задание давалось целых 20 очков.

"Надеюсь, не подведёт. Хоть она и не Изящная шкатулка украшений, она всё же лучше, это же Роскошная шкатулка украшений. Должно что-то хорошее выпасть». Ши Фэн осторожно держал

шкатулку, ему было немного страшно. Он медленно открыл её.

Хоть опыт и очки владения были великолепны, Ши Фэн больше всего хотел предмет из Орнаментальной шкатулки. Это был незаменимый предмет, который ему был необходим, чтобы завершить его планы по получению уровней и зарабатыванию денег. Это был также высший предмет, на который многие эксперты облизывались. Ши Фэн стал бы горько плакать, если бы что-то пошло не так.

<http://tl.rulate.ru/book/4226/126525>