

## Глава 2 - Просьба Шерлока

Чтобы удовлетворить большинство игроков, в "Божественное Царство" можно было играть во сне. Кроме того, время в игре отличалось от времени в реальности: двум часам в игре соответствовал один час в реальности.

Каждый день в игре состоял из сорока восьми часов: из тридцати часов дневного и восемнадцати ночного времени.

Мало того, чтобы позволить большей части работающих людей насладиться игрой, ночь в реальности была днем в игре.

Как только Ши Фэн прибыл в "Божественное Царство", он прошел через многоцветный туннель и оказался в величественном золотом храме.

К Ши Фэну подлетела ангел-женщина с четырьмя парами крыльев. Она была размером всего с ладонь.

"Привет, искатель приключений, добро пожаловать в "Божественное Царство". Я ангел-навигатор, Габриэль. Я познакомлю тебя с четырьмя основными категориями и двенадцатью основными профессиями. Пожалуйста, выбери профессию, которая тебе больше всего нравится."

Махнув маленькой ручкой, Габриэль вызвал иллюстрацию, на которой были показаны двенадцать основных классов, перед Ши Фэнгом.

Эти двенадцать классов были разделены на четыре основных класса.

Воин: Воин щита, Рыцарь-хранитель, Берсерк.

Специалист по оружию: Мечник, Убийца, Рейнджер.

Целитель: Священник, Друид, Оракул.

Маг: Элементалист, Призыватель, Проклинатель.

Воины специализировались на защите от монстров, специалисты по оружию сосредоточивались на нанесении физического урона, целители сосредоточивались на исцелении, маги сосредоточивались на нанесении магического урона. У каждой профессии был свой собственный стиль боя, что было одной из главных изюминок Божественного Царства.

В прошлой жизни Ши Фэнг выбрал Мечника среди специалистов по оружию, и он даже был известен как Волшебник меча.

Ши Фэнг уже слишком много вложил в профессию Мечника, так что он, естественно, не выбрал бы никакую другую. Без колебаний он выбрал знакомый ему класс Мечника.

"Выбор класса завершен. Пожалуйста, выберите имя для вашего персонажа".

"Е Фен".

Ши Фен выбрал то же имя, которое у него было в прошлой жизни.

"Именование успешно. Вы хотите изменить свою внешность? Уровень коррекции ограничен 15%".

Поразмыслив какое-то время, Ши Фен решил изменить внешность своего персонажа на 15%, чтобы не выделяться. Благодаря этому никто не смог бы узнать Ши Фена, если бы увидел его персонажа, хотя он был не таким красивым, как оригинал.

"Выберите место рождения в Звездно-Лунном королевстве".

Перед Ши Феном появилась карта, на которой были отмечены десятки городов, принадлежащих Звездно-Лунному королевству.

Открытие "Божественного царства" было синхронизировано по всему миру. Чтобы разместить сотни миллионов игроков, земли "Божественного царства" были невероятно обширны, достигая двух-трех размеров Земли, а королевств внутри было еще больше. Однако место жительства и город игрока на самом деле определяли страну, в которой они начнут игру, поэтому игроки могли выбирать только города внутри страны.

"Город Белая река".

Ши Фэнг не планировал выбирать другие города, поэтому выбрал Белый Поток город, к которому он был наиболее привязан.

Город Белый Поток был пятым по размеру городом Королевства Звезда-Луна. Это был важный город на севере Королевства Звезда-Луна. Многие гильдии выбрали его для развития с целью избежать столкновений между крупными гильдиями.

«Город подтвержден. Игрок появится в Красном Листе города Белый Поток через три секунды. Желаем вам счастливой игры».

Вид перед Ши Фэном тут же размылся, когда он был телепортирован.

Красный Лист, здания которого были хаотично расположены, были выдержаны в средневековом стиле. НПС заполняли шумные улицы, создавая ощущение, словно это был другой мир.

Ши Фэнг оказался перед церковью; его новый облик напоминал нищего фехтовальщика. На нем была серая начинающая кожаная броня, а на поясе висел начинающий меч.

В конце концов, меня всё же занесло в городок Красных Листьев. Ши Фэнг слабо улыбнулся, увидев знакомый облик небольшого поселения, уверенность бурлила в нем.

В тот момент многие игроки начали бродить по городку, общаясь с NPC в надежде получить след к квесту. Было немало и таких, кто выходил за пределы поселения, направляясь в дикую местность, чтобы убивать монстров. Каждый из них выполнял свои задачи так, словно от этого зависела их жизнь, и они не могли не желать, чтобы их время можно было разделить на две части.

Ши Фэнг не обращал внимания на остальных игроков. Легким взмахом и прикосновением пальца перед ним появилась панель атрибутов игрока.

Персонаж: Йе Фэнг (Человек)

Подданство королевства: Звездная Луна

Титул: Отсутствует

Профессия: Мечник

Уровень: 0

Здоровье: 100/100

Физическая атака: 13

Защита: 4

Скорость атаки: 3

Скорость передвижения: 4

Атрибуты: Сила 5, Ловкость 3, Выносливость 4, Интеллект 2, Живучесть 2.

Свободные очки атрибутов: 4

Владение оружием:

Владение Одноручным Мечом +5 (Новичок - Увеличивает Урон от Одноручного Меча на 5%)

Владение Двуручным Мечом + 5 (Новичок - Увеличивает Урон от Двуручного Меча на 5%)

Свободные Очки Мастерства: 0

Талант Профессии:

Талант Мечника 1: Мастерство, Связанное с Мечом +5

Талант Мечника 2: Получайте 8 Свободных Очков Мастерства Каждые 5 Уровней.

Талант Мечника 3: Умение Владения Навыками, Связанными с Мечом, Увеличено на 50%.

Навыки:

Рубить. Активный навык. Требование: Меч. Дополнительные 8 Единиц Урона. Откат: 5 Секунд.  
Уровень Навыка: 1 (Умение 0/300)

Снаряжение:

[Кожаная Рубашка Мечника] (Серый Мусор)

Уровень 0

Защита +2

Износостойкость 10/10

[Меч Новичка] (Серый Мусор, Одноручный Меч)

Уровень 0

Требование к Снаряжению: Сила 3

Сила Атаки +3

Износостойкость 15/15

В его рюкзаке было десять кусков Хлеба и десять мешочков Воды. Употребление Хлеба восстанавливало 10 ЗОЖ в секунду, а употребление Воды восстанавливало 10 МП в секунду, и оба эффекта длились десять секунд.

Каждый мечник начинал с теми же характеристиками, разница была только в распределении свободных очков характеристик.

Каждый игрок мог получить 4 свободных очка характеристик с каждым повышением уровня. С каждым повышением уровня разные способы использования этих очков игроками приводили к формированию их собственного уникального стиля.

Сила увеличивает силу физической атаки и вес за каждой атакой. Ловкость увеличивает скорость атаки и скорость передвижения. Выносливость увеличивает максимальное количество НР и выносливость. Интеллект увеличивает силу магической атаки и максимальное количество МР, а жизнестойкость увеличивает скорость восстановления МР и НР. В каждой профессии делается упор на разные характеристики.

Поскольку мечники относились к профессиям, наносящим физический урон, большинство людей отдавали приоритет силе. В прошлой жизни Ши Фэн также сделал такой выбор, добавляя 2 очка к силе, одно очко к выносливости и одно очко к ловкости за каждый уровень. Это был весьма обычный и банальный выбор.

Однако в этой жизни Ши Фэн не планировал поступать так.

Без колебаний Ши Фэн кликнул на знак «плюс» (+) возле Ловкости, вложив в неё все 4 свободных очка характеристик. Ловкость Ши Фэна увеличилась до 7 очков, его скорость атаки сменилась на 4, а скорость передвижения—на 4.

Такой способ распределения очков не использовали даже Ассасины, которые были известны своей высокой Ловкостью. Они бы сначала поставили Силу, так как больший урон означал бы более простую прокачку уровней.

К сожалению, Ши Фэн думал по-другому.

Для мили-классов, Ловкость была лучшим выбором на ранних этапах в God's Domain. Это держалось в секрете, и было обнаружено лишь несколько недель спустя после открытия God's Domain. Когда это, наконец, стало известно, бесчисленное количество мили-игроков не смогли сдержать себя и не стукнуть себя кулаками в грудь от сожаления.

После распределения очков характеристик, Ши Фэн осмотрелся по сторонам.

Только спустя какое-то время сюда была отправлена еще одна большая группа игроков. Ромбовидные зеленые символы, принадлежащие игрокам, заполнили воздух центральной площади, заслонив собой желтые символы, принадлежащие НИП. В такой обстановке поиски НИП превратились в еще более сложную задачу.

Ди! Ди! Ди!

Прозвучал голос Ши Фона, а на экране высветилось имя звонившего - Черное Облако. Звонил Блэки.

- Брат Фен, я выбрал Проклинателя и попал в город Падающего Месяца. Где ты? - попав в "Божественный Домен", Блэки жутко разволновался и мечтал как можно скорее начать свой путь.

- Я в городе Красного Листа, недалеко от города Падающего Месяца. Я помогу тебе прокачаться, приезжай в город Красного Листа, - ответил Ши Фэн.

«Брат Фен, ты, должно быть, с ума сошел. Ты знаешь, как далеко Город Падающей Луны от Деревни Красного Листа? На Карте написано, что мне понадобится семь часов, чтобы добраться туда. Я сильно отстану от других игроков, если отправлюсь туда. Нам просто нужно прокачаться самостоятельно и встретиться в Городе Белой Реки, достигнув 10-го уровня». Блэки чуть не выплюнул кровь от гнева. Заработать 16 000 кредитов за десять дней уже было безумием. Вместо того, чтобы яростно повышать уровень после входа в God's Domain, меня просят потратить семь часов? Я этого не сделаю, даже если меня забьют до смерти. «Не волнуйся. Тебе просто нужно подойти. Ты очень быстро вернешь то время, которое потратишь». Душно сказал Ши Фэн. Когда Блэки услышал уверенный тон Ши Фена, он возбужденно спросил: «Брат Фен, может быть, у тебя есть информация Бета-тестера?»

До открытия сервера God's Domain пригласило множество людей для тестирования игры; этих людей называли бета-тестерами. Бета-тестеры получали доступ к самой свежей информации о God's Domain, и хотя к релизу в игре были внесены изменения, бета-тестеры определенно знали больше, чем обычные игроки.

«Что ты думаешь? Поторопись», — ответил Ши Фэн таинственным тоном, усмехнувшись.

Услышав слова Ши Фена, Блэки понял, что у того есть достоверная информация, и не мог сдержать волнения: «Хорошо, жди меня, брат Фен; я приду прямо сейчас».

Завершив звонок с Блэки, Ши Фэн направился в темный переулок в городе.

В небольшом городке Листья Красного Дерева было сотни NPC. Однако NPC, которые выдавали квесты, насчитывались всего десятками, в то время как скрытых квестов было всего пять, а уникальный — всего один. После того как игрок завершит уникальный квест, он более не будет доступен другим.

Уникальный квест, который появился через два месяца после открытия Божественного царства в городе Ред Лиф, вызвал сенсацию во всем Белом речном городе. Поскольку квест был

уникальным, повезло одному игроку, который рассказал другим способ его получения, чем вызвал зависть у многих игроков. К сожалению, квест больше не был доступен, даже если они очень этого хотели.

Разумеется, Ши Фэн не мог позволить этому уникальному квесту исчезнуть из его жизни.

Ши Фэн подошёл к тёмному переулку, наполненному нищими в изодранной одежде. Нищие были словно волки, обнаружившие свежую добычу, и увидев приближающегося к ним Ши Фэна, быстро окружили его, умоляя о еде.

Некогда жил игрок, который всегда делился с нищими своей едой. И каждый раз после того, как они наедались, они просили что-нибудь в дар. С каждым разом они желали всё большего. Игрок выполнял все их просьбы и, в итоге, выполнил больше десятка их хотелок. Однако, в ответ нищие не давали ровным счётом ничего, из-за чего игрок едва не лопнул от злости и стал посмешищем для окружающих.

“Прочь отсюда!”

Закричал Ши Фэнг, вытаскивая свой меч новичка. Немощным нищим ничего не оставалось, как поспешно скрыться.

После того, как нищие разбежались, Ши Фэнг отошел в угол. Там лежал бездомный средних лет. Между ним и другими нищими не было особо большой разницы, но в отличие от них у него было твёрдое достоинство и он был единственным, кто не просил еды.

“Вам нужна помощь, сэр?” — Дежурно спросил у него Ши Фэнг.

“Можешь дать мне еды? Я уже пять дней ничего не ел,” — Ответил ему нищий.

Ши Фэн слабо улыбнулся, серьезно говоря: “К сожалению, сэр, я не могу согласиться с вашим желанием”.

Нормальный человек, вероятно, выплюнул бы кровь от гнева, если бы услышал такой ответ. Однако этот нищий лишь вздохнул, больше не говоря ни слова.

“Однако, если вы готовы заплатить соответствующую цену, я могу дать вам необходимую вам еду”, - сказал Ши Фэн.

Нищий поднял голову и посмотрел на Ши Фэна, в его глазах появился намек на предвкушение, когда он сказал: “Если бы у меня были деньги, я бы определенно был готов заплатить за это, но сейчас у меня ничего нет. Хотя, если вы готовы помочь мне, я заплачу вам достаточную цену. Вы готовы помочь мне?”

“Могу я спросить, что вы хотите, чтобы я сделал?” - спросил Ши Фэн.

Нищий серьезно сказал: “Пожалуйста, помогите мне убить мэра города Красного Листа, Кросса”.

Хотя Красный Листопад был всего лишь малым городом, мэр города всё же принадлежал к

элите 15-го уровня. Кроме того, по его бокам находились стражники 25-го уровня. Помимо этого, убийство NPC приводило к аресту. Убить мэра было, без сомнения, безумным поступком, и ни один игрок не поверил бы, что это задание, поскольку это ничем не отличалось от того, что игрокам предлагали покончить жизнь самоубийством. Никто не согласился бы на столь гнусное предложение.

«Хорошо, я обещаю вам», — не задумываясь согласился Ши Фэн с улыбкой.

Система: Уникальное задание «Просьба Шерлока» принято.

Подробности задания: Убейте Кросса, мэра Красного Листопада, и принесите [Знак Мэра] Шерлоку. Уровень игрока не должен превышать 10.

Получив задание, Ши Фэн развернулся и направился к ратуше, месту, где проживал мэр.

<http://tl.rulate.ru/book/4226/126514>