

## Глава 24

[Ярость кузнеца]

Уровень сложности: В

Как потомок Пагмы, вы унаследовали его волю и приёмы. Идеология Пагмы-гуманиста была в том, чтобы "использовать кузнечное дело на благо людей".

Вы не можете простить Компанию Мери и её подчинённых, притесняющих старого бессильного кузнеца.

Помогите кузнецу Хану, ставшему жертвой уловок Компании Мери и лишившемуся клиентов.

Условие выполнения квеста: избавиться от подчинённых Компании Мери и уничтожить договор о передаче кузницы.

Награда за выполнение: алкогольная зависимость кузнеца Хана ослабевает. Сродство с Ханом достигнет максимума.

[|=|=|=]

## Глава 24

[Ярость кузнеца]

Сложность: В

Как потомок Пагмы, вы унаследовали его волю и приёмы. Гуманистическая идеология Пагмы заключалась в том, чтобы "использовать кузнечное дело на благо людей".

Вы не можете простить Компанию Мери и её псов, угнетающих престарелого беззащитного кузнеца.

Помогите кузнецу Хану, попавшему на уловки Компании Мери и потерявшему своих клиентов.

Условие выполнения квеста: избавиться от приспешников Компании Мери и уничтожить договор о передаче кузницы.

Награда за выполнение: алкогольная зависимость кузнеца Хана уменьшится. Сродство с Ханом достигнет максимума.

[|=|=|=] Во времена своего расцвета Хан считался великолепным кузнецом. Однако по вине козней Мери Сопрану, разоривших его мастерскую, и невыносимого стресса он пристрастился к алкоголю. Теперь же он немощный старец; однако если он одолеет свое пристрастие, то несомненно вернет себе славу искусного кузнеца. В этом случае он поймет, кто вы на самом деле, и очень вам поможет...

Награда за выполнение квеста: Появление навыка "Ярость кузнеца".

Штраф за провал квеста: Через несколько дней Хан скончается, и все связанные с ним квесты станут недоступными.

"Эй?"

Идеология кузнеца?

"Это что, пародия на гуманизм?"

Девиз легендарного кузнеца Пагмы!

"...И существует скрытый класс, который доступен лишь после стодневного воздержания от чеснока?"

Однако, пора перестать шутить.

"Эта ситуация - квест."

Всё было так, как я и предполагал. Разрушенная кузня и кузнец. Внезапное появление бандитов, как предвестник начала нового квеста.

[|=|=|=]

(Примешь ли ты квест?)

Их было пятеро врагов. Их уровень, как предполагалось, был 35 или выше. С другой стороны, я был одиночкой и лишь 3-го уровня. К тому же я был безоружен, так как оставил свой меч и доспехи на складе.

Отказаться ли от квеста? Нет.

"Я принимаю".

У меня не было причин отказываться от этого квеста.

Хотя я был 3-го уровня, мои характеристики делали меня эквивалентным 20-му уровню. У меня также был навык "Терпение легендарного кузнеца". Это был потрясающий навык, который повышал мою концентрацию, выносливость и защиту до максимума на один час. Но разве это все? У меня был пассивный навык, который позволял мне становиться непобедимым в течение пяти секунд, если мое здоровье было на минимуме.

"Фактически, я не безоружен".

Я открыл свой инвентарь. Я достал одну стрелу, которую я оставил в качестве сувенира.



вот так я узнал, что стрелы на самом деле могут быть не предметами одноразового использования. Хаха, информация - сила! Нельзя будет впредь недооценивать важность сбора информации».

Я удовлетворённо улыбнулся и стал внимательно рассматривать людей. Они угрожали с помощью топоров, мечей и железных булав, и были одеты в кожаные жилеты.

«Мне помогут небеса».

Вероятно, всё было бы по-другому, если бы они были в броне из железа. Однако, я мог нанести серьёзный урон, если бы несколько раз проткнул кожаную броню стрелой яффа.

«Эта стрела — то, что я сделал от души. Её ценность нельзя сравнивать с обычными стрелами. Возможно, моя сила атаки составляет всего 20 уровень, но я доверяю этой стреле. Благодаря опции игнорирования защиты я смогу восполнить недостаток в атаке. А ещё мой бесчисленный боевой опыт, что я накопил за годы своей жизни в качестве воина».

Мои характеристики, что были выше моего уровня, подходящее оружие, мошеннический навык и боевые инстинкты, приобретенные из прошлого опыта. Я полагал, что этих четырёх элементов будет достаточно, чтобы завершить квест.

«Это очень низкая вероятность».

Я что, добровольно возьмусь за квест, который с большей вероятностью провалю, нежели успешно выполню? Очевидно.

[|=|=|=]

Возможно, все было бы иначе, если бы они носили железные доспехи. Однако я мог бы нанести серьёзный урон, если бы несколько раз ударил кожаную броню стрелой яффа.

«Эта стрела - то, что я сделал с душой. Ее ценность нельзя сравнить с обычными стрелами. Возможно, моя сила атаки составляет всего 20 уровень, но я верю этой стреле. Благодаря опции игнорирования защиты я смогу восполнить недостаток в атаке. А еще мой бесчисленный боевой опыт, что я накопил за годы своей жизни как воин».

Мои характеристики, которые были выше моего уровня, подходящее оружие, мошеннический навык и боевые инстинкты, приобретенные из прошлого опыта. Я полагал, что этих четырех элементов будет достаточно, чтобы завершить задание.

«Это очень низкая вероятность».

Я что, добровольно возьмусь за задание, которое с большей вероятностью провалю, нежели успешно выполню? Очевидно.

[|=|=|=] Во-первых, наказание за провал квеста отсутствовало. NPC Кан погиб бы, и все связанные с ним квесты были бы навсегда уничтожены, но бояться этого не стоило, поскольку я не знал, какие это были квесты.

Во-вторых, награда полагалась мне уже за то, что я принимал квест.

[Квест принят.]

[В связи с принятием квеста получен навык «Гнев кузнеца».]

Награда за принятие квеста отличалась от награды за его выполнение. Это был навык, который я получил только за принятие квеста. Кто бы устоял перед таким искушением? Я немедленно открыл окно навыков, чтобы ознакомиться с новым умением.

[Гнев кузнеца]

Ур. 1

Увеличивает силу атаки на 10% и скорость атаки на 30% на 20 секунд.

Расход маны: 50

Время восстановления: 60 секунд

«О-обалдеть!»

Говорили, что классы, связанные с производством, такие как кузнецы, не могут изучать боевые навыки. Однако теперь я освоил боевой бафф, просто приняв квест, связанный с кузнечным делом! Более того, его показатели были великолепными.

"Разве это не намного лучше, чем боевое улучшение, которое я изучил как воин?"—улучшение воина, которое я использовал, повышало мою атакующую силу на 20% на определенное время, время восстановления составляло три минуты. Но то улучшение, что я только что изучил, повышает и атакующую силу, и скорость атаки, а время восстановления составляет одну минуту.

"Разве это не неожиданная удача? Кукук... О, может это тот скрытый квест, о котором я слышал? Но разве не является сложность квеста слишком низкой для скрытого? Может это... скорее связанный квест. Квесты кузнеца Хана, вероятно, связаны. Вот это настоящее везение".

Как только я осознал важность кузнеца Хана, у меня появилось обязательство сделать все возможное, чтобы выполнить квест.

"Благодаря новому навыку, вероятность выполнения квеста еще выше... Хорошо".

Я решил подойти к бандитам.

"Что, этот парень?"— бандиты склонили головы, когда я вернулся, вместо того, чтобы уйти.

[=|=|=|]

"Разве это не намного лучше тех навыков боевого усиления, которым я научился, будучи воином?" Использованный мной навык усиления воина увеличивал мою атакующую мощь на 20% в течение определённого времени, время восстановления составляло три минуты. Но усиление, которое я только что изучил, увеличивает как атакующую мощь, так и скорость атаки, а время восстановления составляет одну минуту.

"Разве это не удача? Кукук... О, неужели это тот самый скрытый квест, о котором я слышал? Однако разве сложность квеста не слишком низкая для скрытого? Возможно, это... скорее всего, связанный квест. Квесты у Кузнеца Хана, вероятно, взаимосвязаны. Вот это настоящий успех".

Поняв всю важность Кузнеца Хана, я поставил себе целью приложить все усилия и завершить квест.

"Благодаря новому навыку, шансы на выполнение квеста ещё выше... Прекрасно".

Я решил приблизиться к головорезам.

"Вот чёрт, этот парень?" – головорезы склонили головы в недоумении, видя, как я вернулся вместо того, чтобы уйти.

[=|=|=|]

Я направил стрелу в их сторону и произнёс, что являлось лишь отчасти правдой:

«Вы перешли черту. Я тоже равнодушен к старикам, но не столь сильно, как вы. Вы не обязаны испытывать к ним уважение, но нельзя ли наладить общение, любезные господа? Займитесь своим образованием, мерзавцы. Я этого вам не прощу».

Это никак не походило на проявление высшей справедливости. Мне попросту не нравились такие люди.

«Так вам и надо — вы ведь сами виноваты, раз разгуливали в форме «Материнского счастья».

Когда я подошёл поближе, гангстеры стали хвататься за оружие.

«Чтоб тебя, сопляк!.. Этот щенок посмел такое нам сказать? Э, нет, а не приключилась ли с ним беда? Эй ты!.. Ты что, жить не хочешь, что ли, а, а?!»

«Так оно и есть, сопляк не оценил, что мы его отпустили...»

И в самом деле, безмерная свобода NPC внушала ужас. Они моментально выказывали намерение меня убить, ведь это были те, у кого на совести немалый груз прегрешений.

«Какие же они грозные».

[=|=|=|]

Но избегать их по причине страха не было смысла. Ведь в данный момент эти люди не являются объектами страха. Они являются мишенями, которых нужно одолеть, дабы очистить квест. Внутри меня клокотала амбиция воина.

Я фыркнул в насмешку в сторону бандитов и поднял руку вверх.

- Хватит лясы точить и давай.

Реакция бандитов последовала моментально.

- С ума сошедший урод!..

- Берите его!.. Держите его для меня!.. Нет, убейте его!.. Просто убейте его!..

Раскрасневшиеся бандиты ломанулись ко мне. Всего насчитывалось пятеро противников. На открытом пространстве меня бы окружили и умертвили мгновенно. Я наперёд разведаль обстановку внутри кузницы и направился к лестнице, ведущей на второй этаж. Лестничный пролёт был достаточно широк для того, чтобы там бок о бок могли расположиться двое взрослых мужчин.

Я встал прямо посередине него, заняв позицию с арбалетом.

- Кому не жалко получить стрелу, милости прошу ко мне.

Как только я получил географическое преимущество, бандиты дрогнули, а затем со запозданием поняли, какого рода оружие я держу в руках.

“Что это? Стрела?”

“Хах. Ты думаешь, этой стрелой ты справишься с нами? Где твой лук? А? Ты что, у мамкиной юбки выронил, новичок?”

“Скорей всего, кузнец не сможет воспользоваться луком. Похоже, он вовсе не умеет обращаться с оружием. Поэтому, неудивительно, что ему приходится размахивать стрелой. Он, и правда, еще слишком молод.”

Все эти парни насмехались надо мной! Но среди них Джонсон выделялся особенной злостью. Он бросился вперед первым. “Я разделаю этого кузнеца, как медведя.”

Я смотрел, как Джонсон, не глядя, набросился на меня, как разъяренный кабан, и решил воспользоваться навыком, который только что выучил.

“Кузнечный Гнев.”

[Активирован Кузнечный Гнев. Твоя атакующая способность и скорость атаки усилятся в течение 20 секунд.]

В верхней части экрана высветилось сообщение: «20 секунд». Это было в качестве уведомления о длительности навыка. Я убедился, что магия сработала, и резко выбросил руку вперед.

Бац!

[=|=|=|]

“Что это? Стрела?”

“Ахахахах. Думаешь, мы испугаемся твоей стрелы? Где твой лук? А? Ты что, у мамкиной юбки его выронил, малыш?”

“В любом случае, кузнецы не могут использовать лук. Они плохо обращаются с оружием. Неудивительно, что ему приходится махать стрелой. Он еще совсем юнец.”

Парни надо мной издевались! Из них всех Джонсон был самым злобным, поэтому он рванулся первым. “Я порву этого кузнеца на части, как мишку.”

Я встретился с Джонсоном, который бросился вперед как дикий кабан. Я использовал навык, который только что изучил.

"[Кузнечный Гнев]"

[Активирован [Кузнечный Гнев]. Ваша атакующая способность и скорость атаки значительно возрастут на 20 секунд.]

Вверху экрана выскочило сообщение: "20 секунд". Это было окошко с уведомлением, показывающее длительность навыка. Я проверил, что навык задействован, и быстро сделал движение рукой.

Пак!

Прежде чем Джонсон успел взмахнуть своим топором, моя стрела дважды пронзила его грудь. Тяжелое оружие отличалось повышенной прочностью и мощностью, но оно имело существенный недостаток - низкую скорость атаки. В противоположность этому, атака с моей стороны была быстрой, обусловленной малым весом стрелы. Кроме того, мною был использован гнев кузнеца, что позволило ошеломить Джонсона своей скоростью.

[Критический удар!]

[Срабатывает эффект особой стрелы джаффа, предполагающий полное игнорирование вражеской защиты.]

"Кхе...хех!"

Всего два выстрела, но была использована вся сила. Один удар стал критическим, тогда как другой проигнорировал защиту вслед дополнительному эффекту особой стрелы джаффа. В этот миг я был убежден, что сама Идъ Аллах на моей стороне. Не мог представить, что стрела способна нанести подобный урон.

"К-как...?"

[=|=|=|]

Он быстрее чем Джонсон махнул своим топором. Моя стрела дважды пронзила его грудь. Тяжелое оружие обладало преимуществом высокой прочности и урона, но их роковым недостатком была низкая скорость атаки. С другой стороны, моя атака была быстрой, благодаря легкости стрелы. К тому же я использовал гнев кузнеца, что позволило мне сбить Джонсона с ног моей скоростью.

[Критический удар!]

[Активирован эффект особой стрелы джаффы, игнорирующее вражескую защиту]

"Кха... кхек!"

Все произошло за две атаки, но вся мощь была обрушена. Один стал критический, а другой полностью игнорировал защиту, благодаря дополнительному эффекту особой стрелы джаффы. В этот момент я был уверен, что удача преследует меня по пятам. Я никогда не представлял, что стрела может нанести такой урон.

"К-как...?"

Джонсон не поверил своим глазам, когда стрела пробила его кожаную броню. Потом он закашлялся кровью и покатился по ступенькам. На мгновение он озарился серым светом, и несколько сообщений возникли перед моими глазами.

[Ты победил воннистонского отступника Джонсона.]

[Репутация в Деревне Уоннистон увеличилась на 60.]

[Твои отношения с воннистонскими отступниками стали враждебными.]

[Воннистонские отступники попытаются убить тебя, как только найдут тебя.]

[Ты получил 4300 опыта.]

[Ты поднялся на уровень.]

[Ты поднялся на уровень.]

[Ты поднялся на уровень.]

[Ты поднялся на уровень.]

[Ты поднялся на уровень.]

«Да, ладно».

Я ожидал, что гангстер будет хотя бы 35-го уровня. Как будто для того, чтобы доказать мою правоту, я поднялся на пять уровней только со смерти Джонсона.

«Я победил противника 35-го уровня всего за два удара?»

Я сам не мог в это поверить. Даже если это был критический удар, и защита врага была проигнорирована, я никогда не думал, что смогу сделать это всего за два удара.

«Эти ребята, у них что, меньше здоровья, чем кажется?»

[=|=|=|]

Джонсон не поверил своим глазам, как только стрела пробила кожаную броню. Потом он закашлялся кровью и покатился по ступенькам. На мгновение он озарился серым светом, и несколько сообщений возникли перед моими глазами.

[Ты победил воннистонского отступника Джонсона.]

[Репутация в Деревне Уоннистон увеличилась на 60.]

[Твои отношения с воннистонскими отступниками стали враждебными.]

[Воннистонские отступники попытаются убить тебя, как только найдут тебя.]

[Ты получил 4300 опыта.]

[Ты поднялся на уровень.]

[Ты поднялся на уровень.]

[Ты поднялся на уровень.]

[Ты поднялся на уровень.]

[Ты поднялся на уровень.]

«Да, ладно».

Я ожидал, что гангстер будет хотя бы 35-го уровня. Как будто для того, чтобы доказать мою правоту, я поднялся на пять уровней только со смерти Джонсона.

«Я победил противника 35-го уровня всего за два удара?»

Я сам не мог в это поверить. Даже если это был критический удар, и защита врага была проигнорирована, я никогда не думал, что смогу сделать это всего за два удара.

«Эти ребята, у них что, меньше здоровья, чем кажется?»

[=|=|=|]

Это было правильное объяснение. Учитывая их агрессивную натуру, вероятно, бандиты усилили свои статы в силе.

«Ладно».

Я почувствовал новый виток надежды, что смогу выполнить этот квест.

«Окно стата».

Имя: Грид.

Уровень: 8 (125/1,400)

Класс: Потомок Пагмы

\* Вероятность добавления новых вариантов при создании вещей увеличится.

\* Вероятность улучшения вещей увеличится.

\* Все предметы экипировки могут быть одеты без всяких условий. Однако есть штраф в зависимости от рейтинга вещи.

Титул: Тот, кто стал Легендой.

\* Аномальные состояния не очень хорошо на вас действуют.

\* Вы не умрете, если ваше здоровье будет на минимуме.

\* Легко узнаваемы.

Здоровье: 316/316 Мана: 87/87

Сила: 24 Выносливость: 22 Ловкость: 16 Интеллект: 29

Ловкость: 55 Упорство: 21

Самообладание: 14 Непокколебимость: 16 Достоинство: 14 Проницательность: 14

Очки стата: 110

Вес: 842/1000

Я увеличил свой уровень на пять уровней, так что у меня есть 110 очков стата.

«Это подходящий момент распределить мои очки стата».

[=|=|=|=]

Не мешкая, я инвестировал все свои очки характеристик в силу и ловкость.

[Вы инвестировали 50 очков в силу. Это верно?]

«Да».

[После инвестирования очки нельзя будет вернуть. Хотите продолжить?]

«Да».

[Вы инвестировали 60 очков в ловкость. Это верно?]

«Да».

Появились предупреждающие заявления, и моя сила и ловкость значительно возросли. Остальные гангстеры были ошеломлены и не могли подняться по лестнице, когда неожиданно умер их товарищ.

«К-к-кто этот парень? Как он так легко расправился с Джонсоном?»

«Джонсон был недостаточно бдителен и позволил вонзить кинжал ему прямо в сердце».

«Но разве оружие этого негодяя не всего лишь стрела? Он выстрелил не из лука, но метательная стрела пробила кожаную броню и нанесла такой ущерб? Чушь. Это невозможно».

«... Этот кузнец, должно быть, невероятно силен, раз ему не нужно оружие. Может, он вообще не кузнец. А воин. Я в этом уверен».

«Что это за... Может, он просто кажется слабым».

Не пяльтесь на внешность только.

Бандиты внимательно за мной наблюдали. Ярост кузнеца длился всего 10 секунд, поэтому я спровоцировал их.

— Что вы делаете? Почему не нападаете? Вас четверо против одного меня? Вы, громилы-бандиты третьего сорта.

— Третьего сорта? Что этот засранец себе позволяет?

— Прага, подожди!

Несмотря на призывы своих соратников, бандит по имени Прага поддался на насмешку и бросился вперёд. На этот раз его оружием была огромная булава. Наносил удары он слишком медленно, в отличие от Джонсона, что орудовал топором.

Кваджджак!

Прага вбежал по лестнице и ударил булавой мне в лицо. Я уклонился, насколько это было возможно, и выпустил стрелу.

Папапат!

Моя повышенная ловкость не замедлила о себе заявить. На этот раз я успел выстрелить три раза до того, как противник атаковал хоть раз.

— А-а-а-а!

Прага получил три удара копьём в грудь и отступил.

— Чёрт возьми.

=[|=|=|=]

На сей раз критического урона не было. К тому же, дополнительный эффект Особых Снарядов Джаффа не сработал. Разве из-за этого? Моя атакующая мощь увеличилась за счёт 50 очков силы, но Прага не умер.

"Эй, с тобой всё в порядке?"

"Куок... этого недостаточно, чтобы убить меня".

"Хм... я полагаю, произошло чистое совпадение, когда он одолел Джонсона двумя ударами. Атака кажется слабее, чем я ожидал".

Бандиты постепенно начинали оценивать мою силу. Затем Вейл объяснил своим людям, "Теперь нам нужно следить за его скоростью атак. Он ужасающе быстрее нас, потому что мы орудуем большим оружием, так что в сражении один на один мы определённо в невыгодном положении".

"И что?"

"Что мы будем делать? Всё просто".

Вейл подмигнул, и они кучкой стали перед лестницей. Затем он заговорил со мной, который стоял один на лестнице. "Я не пойду вверх, чтобы схватить тебя. Ты не сможешь вечно оставаться наверху. Разве тебе в конце концов не придётся спуститься? Тогда я тебя и убью".

Хех... они оказались довольно умными.

"Если бы они были монстрами, они действовали бы необдуманно".

Мой план воспользоваться ландшафтом оказался тщетным.

"Их осталось четверо. Один серьезно ранен, но все еще может сражаться. Черт... какой бы метод я ни придумал, слишком опасно иметь дело со всеми ними сразу. Как же мне выполнить это задание?"

Я бы мог удовлетвориться тем, что приобрел новый навык благодаря этому квесту. Мне стало любопытно, какие связанные задания и награды я получу от кузнеца Хана, но стоит ли рисковать?

"Благоразумнее будет принудительно выйти из задания, убежав, чем умереть. Но..."

Мой взгляд упал в другую сторону. Я вздрогнул, как только встретил взгляд старика по имени Хан, стоявшего в углу. Возможно, это произошло из-за ожиданий, надежды и благодарности в глазах старика, смотрящего на меня?

Он смотрел на меня, как на героя.

"Не смотри на меня так. Я не герой".

Хех... они оказались довольно умными.

"Если бы они были монстрами, то действовали бы необдуманно".

Мой план воспользоваться ландшафтом оказался тщетным.

"Их осталось четверо. Один серьезно ранен, но все еще может сражаться. Черт... какой бы метод я ни придумал, слишком опасно справляться со всеми сразу. Как мне теперь завершить это задание?"

Я бы мог удовлетвориться тем, что приобрел новый навык в ходе этого задания. Мне любопытно узнать о связанных заданиях и наградах, которые я получу от кузнеца Хана, но стоит ли идти на такой риск?

"Более разумно было бы принудительно завершить задание и убежать, чем погибнуть. Но..."

Мой взгляд упал в другую сторону. Я вздрогнул, как только встретился глазами со стариком, стоявшим в углу, Ханом. Быть может, это было из-за ожиданий, надежд и благодарности в глазах старика, смотревшего на меня?

Он глядел на меня, как на героя.

"Не смотри на меня так. Я не герой".

Я попытался проигнорировать взгляд старика. Затем остановился непосредственно перед выходом.

'Принятие квеста дало мне новый навык. Я на 100% уверен, что это скрытый квест. Награда за связанные квесты, полученные от этого старика, должна быть невообразимой. Разве не глупо отказаться от редкого квеста, который мне больше может не встретиться?'

Да, стоит попробовать. Я направился к лестнице. Меня немедленно осадил гангстеры, которые поджидали меня.

'Моя защита близка к нулю. Мое здоровье также не велико. Если я позволю этим парням

напасть, меня убьют за два-три удара, даже если они не будут смертельными. Главное - не сражаться как можно быстрее. Осторожно, осторожно'.

Я сосредоточился как можно сильнее, проверил, закончилось ли время перезарядки Ярости Кузнеца, и снова использовал навык.

"Ярость Кузнеца".

[Активирована Ярость Кузнеца. Ваша атакующая способность и скорость атаки значительно возрастут в течение 20 секунд.]

Хорошо. Далее.

"Непревзойденное Терпение Кузнеца".

Я попытался проигнорировать взгляд старика. Затем остановился прямо перед выходом.

'Принятие квеста дало мне новый навык. Я на 100% уверен, что это скрытый квест. Награда за связанные квесты, полученные от этого старика, должна быть невообразимой. Разве не глупо отказаться от редкого квеста, который мне больше может не встретиться?'

Да, стоит попробовать. Я направился к лестнице. Меня немедленно осадил гангстер, который поджидал меня.

'Моя защита близка к нулю. Мое здоровье также невелико. Если я позволю этим парням напасть, меня убьют за два-три удара, даже если они не будут смертельными. Главное - не сражаться как можно быстрее. Осторожно, осторожно'.

Я сосредоточился как можно сильнее, проверил, закончилось ли время перезарядки Ярости Кузнеца, и снова использовал навык.

"Ярость Кузнеца".

[Активирована Ярость Кузнеца. Ваша атакующая способность и скорость атаки значительно возрастут в течение 20 секунд.]

Хорошо. Далее.

"Непревзойденное Терпение Кузнеца".

[Ничего не происходит.]

"А... Что...?"

Навык не активировался? Я был в замешательстве и поспешно открыл окно навыка. Затем я прочитал подробное описание навыка терпения легендарного кузнеца.

[Терпение Легендарного Кузнеца]

Выносливость, защита и ловкость возрастут на 200% в течение часа.

\* Этот навык не расходует ману.

\* Этот навык нельзя использовать преднамеренно. Он будет активироваться естественным образом, если вы продолжите упорствовать.

"... А, ну ты."

Что за черт... Условный навык активации?

"Я должен был прочитать описание навыка... Это как не читать мелкий шрифт."

Поскольку один из факторов, в которые я верил, исчез, гангстеры сократили дистанцию своим оружием.

"Эй, ты готов идти в ад?"

"Я заставлю тебя заплатить за то, что ты поранил и убил моих соратников".

Я попался.

Словарь общепринятых корейских терминов.

OG: ссылка на глоссарий.

Текущий график: 16 глав в неделю.

[Ничего не происходило.]

"Э... Что...?"

Навык не сработал? В недоумении я торопливо открыл окно навыков. И тут мне на глаза бросились подробности умения "Терпение легендарного кузнеца".

[Терпение Легендарного Кузнеца]

Выносливость, защита и ловкость повысятся на 200% на один час.

\* Это умения не тратит ману.

\* Этим умением нельзя воспользоваться намеренно. Оно срабатывает естественным образом, если ты продолжаешь проявлять настойчивость.

"... Твою ж... "

Чёрт возьми... Навык активируется только при определённых условиях?

"Надо было подробней прочитать описание... Это как игнорировать мелкий шрифт в договорах."

Так, я лишился одной из моих опор, и гангстеры уже сократили расстояние, сжимая свое оружие.

"Ну что, готов отправиться к праотцам?"

"Я заставлю тебя заплатить за моих товарищей, за то, что ты их покалечил и убил".

Влип по самое нехочу...

Словарь популярных корейских выражений.

OG: Ссылка на словарь.

Текущий график: 16 глав в неделю.

[|=|=|=]

Загляните на мой Patreon, чтобы получить ранний доступ к определенному количеству неотредактированных глав, а также достичь поставленных целей для получения дополнительных глав. Главы с ранним доступом будут обновляться после завершения релиза всех глав на день.

<http://tl.rulate.ru/book/4214/125861>