

Глава 15

Имя: Грид

Уровень: -3 (15/20)

Класс Потомок Пагмы

* Увеличивается вероятность добавления дополнительных параметров при производстве предмета

* Увеличивается вероятность заточки предметов

* Все элементы экипировки могут быть экипированы без ограничений, но имеется наложение штрафов в зависимости от класса предмета.

Звание: Тот, кто стал легендой

* Аномальные состояния действуют слабее.

* Персонаж не умирает при достижении минимального запаса здоровья.

* Легко признаваем.

Здоровье: 34/34 Мана: 3/3

Сила: 1 + 5 Телосложение: 1 Ловкость: 1 Интеллект: 1

Ловкость рук: 1 Упорство: 4

Самообладание: 1 Неутомимость: 1 Достоинство: 1 Проницательность: 1

Бонусные очки: 0

Вес: 3,075/200

* Превышен лимит веса на 200%, что снижает скорость передвижения на 100%.

Тело тяжелое и не справляется со своей силой как следует.

Взросла вероятность ухудшения состояния до «Ослабленный».

"Мне понадобится время, чтобы подняться на гору такими темпами".

Мой темп был слишком медленным, несмотря на ускорение на полных скоростях. Мне хотелось оставить все вещи на складе. Но в мире ничего не бывает бесплатным. Чтобы пользоваться складом, мне требовалось отдать кругленькую сумму.

"Разоряться на склад, когда мне позарез нужна повозка, я не могу", - размышлял я.

Деньги деньгами, но ведь и выносливость на "медленном ходу" свою роль должна играть.

"Ну ладно, поехали, как есть", - сказал я сам себе и двинулся в путь к горе, на самом медленном ходу. Расстояние от кузницы до горы было небольшим. Взрослому человеку средним шагом пройти его можно было минут за 30. Но моя скорость движения упала аж на

100%! Мне потребовался целый час, чтобы добраться до подножия горы.

"Уфф", - сказал я, запыхавшись.

Я устал, несмотря на то что шел даже медленнее остальных. Удивительно, как могут жить с такой медленной скоростью создания вроде черепашек или улиток. Еще через три часа:

"Уф-уф..."

До вершины горы мне еле-еле удалось доползти. Тропа к ней была хорошо прорублена, и подъём не казался крутым. Однако до конца пути я шёл так долго, что уже стемнело.

«Мне осталось совсем чуть-чуть!»

Свет в проломе рудника был уже недалеко. Однако добраться до него оказалось делом нелёгким. Моему и без того дерьмовому запасу выносливости пришёл конец.

«Блин!»

Прибыть к цели вовремя для меня было делом чести.

Утопая в желании прилечь, я из последних сил подтащил ноги на полшага вперёд, потом ещё на один. Каждый шаг делался с трудом и оставлял за собой шлейф тяжести. Ощущение было такое, будто я иду по горло в воде, обмотанный толстыми ватными одеялами. Но я продолжал тащиться.

Спустя вечность в ногах я добрал до рудника!

[Ваша стойкость возросла.]

«Как я и ожидал!»

Я рассмеялся, взглянув на свою растущую характеристику. Было ощущение, что я моментально восстановил свой уставший дух. Хотя я не мог повышать эти характеристики через прокачку уровней, те, что росли благодаря определённому поведению, давали мне невероятное чувство достижений и удовлетворения, словно наркотик. Казалось, я никогда не смогу перестать гриндить характеристики до конца своей жизни.

Я довольно вошёл в шахту и буквально сел на землю. Отдохнул и поел хлеба и воды, затем моя выносливость медленно восстановилась.

"Ну что ж, начать? Оценка."

Посчитав, что достаточно отдохнул, я достал кирку и применил навык "Оценка" Легендарного Кузнеца.

[Кирка Кузнеца]

Ранг: Обычный

Прочность: 19/19 Сила атаки: 7~9

Кирка, используемая кузнецом Саймоном. Саймон использовал её, чтобы улучшить свои навыки.

Благодаря своей высокой прочности при помощи этой кирки Саймон собрал 120 единиц железной руды всего за один день. С того дня шахтёры в деревне стали уважать Саймона.

Вес: 40

[Скрытой функции нет.]

[Вы усвоили материал, необходимый для изготовления топора Смита, метод производства и цели его создателя.]

[Теперь ваше понимание топора Смита равно 100%. Вы можете отлично пользоваться топором Смита.]

[Вы научились выковывать топор.]

После прочтения инструкции о топоре я почувствовал сильный толчок двигаться вперед.

"Э-этот старик добыл 120 руд железа за один день?"

Я получил задание набрать 80 единиц руды железа. Ограничений по срокам нет. Да, на сбор 80 единиц руды железа, необходимых для выполнения задания, ушло бы несколько дней. Но я не мог успокоиться после того, как узнал, что Смигу удалось добыть 120 единиц руды железа за день.

"Я намерен добыть 200 единиц за один день и заставить этого старика признать меня!"

Я осмотрел шахту, держа в руках топор. По всем ее стенам мерцали красные точки.

"Очевидно, я должен ударить по этим пятнам."

Только я подошел к одной из красных точек, как отдохавшие у входа рабочие обнаружили меня.

"Эй, простак, зачем ты держишь в руке кирку? Уж не хочешь ли ты ее добывать?"

"Хочу".

"Что? Ахахаха!!"

Горняки рассмеялись. Некоторые из них катались по полу со слезами на глазах. Другой нахмурился и сказал: "Хватит. Такой новичок как ты может бить весь день и не добыть ни единой железной руды".

Остальные согласились.

"Будешь рад, если не сломаешь запястье".

"Мы говорим это потому, что мы беспокоимся, так что просто иди домой, новенький".

"Ха-ха, смейся сейчас".

Я не стал отвечать им. Я покажу им на деле!

Каанннг! Каанннг!

[Получена железная руда].

Железная руда добылась после того, как я ударил по красному маркеру три или четыре раза. Горняки были поражены увиденным.

"Ох, неужели? Как у него так легко получается...?"

"Эй, это прост случайность."

Каанннг! Каанннг!

[Получена железная руда].

"Вау..."

"Что, этот парень? Почему он так хорошо делает, когда выглядит таким неуклюжим?"

"Глупцы. Это не его навык. Этот топор особенный".

Ко мне подошел один из молчаливых шахтеров, начал протягивать руку и сказал:

«Эта кирка, можно попробовать?»

Только потому что они не могли распознать мои навыки, они думали, что я добываю, используя силу вещи? Я хотел посмотреть, как меняется выражение лица шахтеров, когда они поймут, что моя кирка обычная. Поэтому я вручил ее шахтеру.

«Внимательнее смотри. Я докажу, что эта кирка не обычная». Шахтер уверенно заявил и с силой взмахнул киркой.

Канкан! Каканкан! Кан! Кааан! Кан!

«Ха-ха... Это просто обычная кирка...»

Неловко произнес шахтер после многочисленных повторений ударов киркой, получив всего одну железную руду. Шахтеры, увидевшие это, пришли в волнение.

«Значит, он хорош в добыче...»

«Людей нельзя судить по внешности. Как бы там ни было, нам пора идти. Спустимся вниз»

Шахтеры проигнорировали меня и покинули шахту. Они даже не извинились за свою ошибку и не похвалили мои навыки.

В любом случае, я приступил к полномасштабной добыче.

[Железная руда найдена].

"Это очень легко".

С 100%-ным пониманием моя поза при ударе киркой была скорректирована, и точно определено место, в которое мне нужно было попасть. Мне показалось, что я могу собрать 200~300 единиц железной руды. Но эта уверенность продержалась всего мгновение. Через некоторое время я сильно устал. Действие ударов по стене в полузакрытом пространстве

потребляло еще больше выносливости, чем рубка дров.

"Фух фух... черт бы побрал этот..."

Мое дыхание ухудшилось, когда я добыл 26-ю единицу железной руды. Мои бедра и руки начали подергиваться. Мое тело -3-го уровня вопило мне, чтобы я сделал перерыв. Но я не мог отдыхать. Ведь мое желание быстро повысить свой уровень было больше, чем желание отдохнуть.

Восстановив дыхание, я выпрямился и снова замахнулся киркой.

Каанг! Каканг!

"Уф..."

Когда я добыл сорок первую железную руду, ощущения в запястье и пояснице начали исчезать. Пот лил с меня, как дождь. Ноги мои ослабели, но я продолжал махать киркой. Подняв голову, я не увидел неба, а лишь удушающий навес.

Мне хотелось отдохнуть. Но ещё больше хотелось заработать денег научившись быстро изготавливать предметы. Руки дрожали при каждом ударе кирки.

Каканг! Каджаджак!

- Фу-фу-фу... А-а, я умираю...

Когда я добыл пятьдесят девятый кусок железной руды, в глазах потемнело от усталости. Мышцы вопили, дрожащие руки больше не могли крепко держать кирку. Я голод утолял хлебом и водой и продолжал бить.

Предел моих сил. Прямо сейчас мне хотелось выбросить эту кирку. Но я сжал её ещё крепче.

- Из-за этого я не сдамся! Мой удел - труд! Ура-а-аа!

Каканг! Каканг! Каканг!

Из-за игры я влез в долги; я был неудачником в реальной жизни. Однажды я услышал от друга, что мои выпускники старшей школы игнорируют меня и высмеивают. Было горько, потому что я знал, что друг, который сообщил новость, действовал так же, как и выпускники.

Мои друзья по службе в армии и по университету? Я долгое время не поддерживал с ними связь. А, четыре месяца назад со мной связался друг по армии. Он работал на многоуровневую (пирамидальную) компанию и хотел предложить мне работу. Было легко понять, кто меня не уважал.

Я не стал разговаривать с ними, чтобы изменить их мнение.

Если бы я сказал им, что без ума от игры, они бы просто посмотрели на меня, как на жалкое ничтожество.

Мне было так стыдно за своё жалкое «я», что я не смог пойти на вторую встречу выпускников. Однако это был единственный способ встретить свою первую любовь, А-хён, поэтому я посетил собрание выпускников, когда был в отпуске после службы.

Случившееся не было чем-то приятным. Я мог забыть о реальности и почувствовать стабильность, только когда заходил в Satisfy.

Однако это было еще давно. Теперь Satisfy мало чем отличался от реального мира. Даже NPC игнорировали меня! Это уже не был реальный мир. Мне нужно было быстро расти. Я повышу свой уровень, заработаю деньги и избавлюсь от долгов. Потом я стану рангером. И тогда, как недавно Катц, и меня будут приглашать на телевидение.

Я потомственный Пагма! Эпические классы, которыми восхищаются миллиарды пользователей? Они меркнут перед лицом легендарного класса!

«Я покажу всему миру!»

Каан!

[Добыта железная руда]

«Я должен преуспеть»

Из-за долгов каждый день я занимался ручным трудом. Затем я бы рассказал обо всем тем, кто меня игнорировал. Я больше не смирюсь с издевательствами. В действительности вы все тоже не такие уж и великие!

Моя кирка снова дернулась. Уровень упорства постоянно рос. По мере того, как я осваивался с техникой добычи, прочность кирки падала все медленнее. Незаметно взошло яркое утреннее солнце. Пришедшие на работу шахтеры были поражены, увидев меня.

«Неужели этот парень работал всю ночь?»

«Вопреки своей внешности, у него огромная выносливость. Как он умудряется сохранять ясность ума? Поразительный парень».

«Вау! Посмотрите на количество железной руды! Может, он побил рекорд Смита?»

«Эй, какая чушь, как он может побить рекорд Смита? Честно говоря, признаю, что у него неплохо получается, но... Прислушайтесь, разве его навыки добычи не улучшились за одну ночь?»

В течение дня я несколько раз попадал в критические ситуации и старался минимизировать время, затрачиваемое на добычу. В процессе работы я сталкивался с опасными ситуациями и несколько раз чуть не умер, но смог преодолеть кризис и добыл 170 руды к обеду.

Хотя это был результат, не дотягивающий до цели в 200 руд, я не мог продолжить, так как у меня закончилась вода.

Как же тяжело... Как же тяжело...

Шахтеры наблюдали за мной, когда я еле стоя вышел из шахты.

«Этот человек, великолепно... Должен признать. Прошу прощения за то, что сказал вчера, и за

то, что игнорировал вас. Пожалуйста, простите за мою грубость».

«Вы, без сомнения, станете великолепным шахтером! Нет, с таким замечательным духом вы добьетесь успеха в любом занятии!»

Шахтеры, которые вчера меня игнорировали, теперь признают меня. То, что тебя признал кто-то, — бесценный опыт, который выпадает мне всего несколько раз в жизни. Я был горд, даже если эти люди были всего лишь неигровыми персонажами.

Я спускался с горы, ступая легче. За ночь мое упорство поднялось до 16 очков. Также выросла моя выносливость, благодаря чему я смог спуститься с горы, не устав.

Я потащил тяжелую сумку с железной рудой к кузнице. Казалось, взгляды жителей деревни заметно изменились. Шахтеры успели разнести мою историю по окрестностям.

«Мне очень жаль за вчерашнее, Шахтер».

Вчерашний парнишка полностью переменялся в□□, обращаясь ко мне с извинениями. Его отец тоже улыбнулся мне.

Мой уровень по-прежнему имел минус. Но отношение к себе со стороны юнцов и людей, игнорирующих меня, внезапно изменилось за один день. Видно, сработала характеристика «легко признаваемый» из моего ранга.

«Вот теперь чувствую себя хорошо...»

После того как мой уровень погрузился в минус, мир Satisfy, ставший таким, как в реальности, опять стал ощущаться, как рай. Я улыбнулся и легонько похлопал мальчишку по плечу. Вскоре я добрался до кузницы.

Вести об этом уже дошли до него. Когда я протянул Смиту мешок со 170 железной рудой, лицо у него остолбенело.

«Ну как? Теперь еще назовешь меня новичком?»

«Ха-ха...» Проверил количество и качество железной руды, Смит покачал головой с восторженным видом на лице. «Нет, ты не новичок, а возвышенный человек. У тебя большой талант, и ты преодолеешь все невзгоды и достигнешь величия».

Смит протянул мне руку для рукопожатия.

«Если такие люди, как вы, мечтают стать кузнецом, то все кузнецы континента возрадуются! Благодарю вас за то, что даёте мне возможность научить вас».

Я с готовностью пожал руку Смиту.

Смит тепло улыбнулся и продолжил: «Вы были очень хороши! Вы также побили мой рекорд добычи, что не сделал никто другой. Я дам вам вдвое больше обещанной награды».

Пришло уведомление о завершение задания, затем появились награды.

[Репутация в деревне Байран возросла на 200.]

[Привязанность к Смигу выросла до 60.]

[Ваш уровень повышен.]

[Ваш уровень повышен.]

[Ваш уровень повышен.]

[Ваш уровень повышен.]

[Теперь вы 1 уровня. Ваши характеристики, которые были привязаны к минимуму из-за штрафов за отрицательный уровень, были восстановлены до нормального состояния.]

[Применены базовые характеристики потомка Пагмы.]

Наконец-то...

«Это всего лишь начало».

Цель Patreon достигнута!! Благодарности всем покровителям. Теперь будет публиковаться 16 глав в неделю. После редактирования глав также будет небольшой бонусный выпуск из пяти глав.

Глоссарий общих корейских терминов.

OG: Ссылка на глоссарий.

Текущее расписание: 16 глав в неделю.

Перейдите на мой Patreon, чтобы получить ранний доступ к определенному количеству неотредактированных глав, а также достичь целей для получения дополнительных глав. Главы с ранним доступом будут обновлены после того, как я закончу выпуск всех глав в день.

<http://tl.rulate.ru/book/4214/125835>