

Джейсон вернулся к стулу, который оставил у разбитого окна, и сел. Прохладный, чистый воздух, поступавший внутрь, когда дождь продолжал накрапывать, был разительным улучшением по сравнению с тем, что было запечатано в старой больнице. Прежде чем что-то предпринять, ему нужно было просмотреть системные сообщения, которые он игнорировал. Он вытащил первый попавшийся.

Вы вступили в область магического запустения. Уровни магической плотности и магической насыщенности чрезвычайно низки, недостаточны для возникновения спонтанных магических проявлений. Восстановление выносливости снижено на 50%. Восстановление здоровья снижено на 75%. Восстановление маны уменьшено на 99%. Потребление монеты духа вашего ранга или десяти монет духа на один ранг ниже

Джейсон вернулся к стулу, который оставил у разбитого окна, и сел. Прохладный, чистый воздух, поступавший внутрь, когда дождь продолжал накрапывать, был разительным улучшением по сравнению с тем, что было запечатано в старой больнице. Прежде чем что-то предпринять, ему нужно было просмотреть системные сообщения, которые он игнорировал. Он вытащил первое попавшееся.

Вы вступили в область магического запустения. Уровни магической плотности и магической насыщенности чрезвычайно низки, недостаточны для возникновения спонтанных магических проявлений. Восстановление выносливости снижено на 50%. Восстановление здоровья снижено на 75%. Восстановление маны уменьшено на 99%. Потребление монеты духа вашего ранга или десяти монет духа на один ранг ниже вернет ваши показатели восстановления к норме на восемь часов. Эта продолжительность сокращается при использовании активных магических способностей. Для проведения ритуалов и способностей призыва требуются монеты духа в дополнение к любой стоимости монет духа, которая у них уже есть. Ритуалы не смогут функционировать без искусственного повышения плотности местной окружающей магии. Призванным фамильярам нужно будет потратить монету духа своего ранга или десять монет рангом ниже, чтобы поддерживать свои сосуды. Потребление монет духа позволит им поддерживать свои сосуды вне призывателя в течение одного дня, прежде чем потребуются дополнительные монеты. Эта продолжительность сокращается при использовании активных магических способностей.

Клайв давно предполагал, что пространственная оболочка мира Джейсона была гораздо более ограниченной, чем у самого Клайва. Пониженный уровень магии, который этому позволил бы просачиваться из астрала, объяснил бы отсутствие магии, описанное Джейсоном. Анализ интерфейсных способностей Джейсона полностью соответствовал этой гипотезе, отражая уровень магии настолько низкий, что для большинства практических целей он полностью отсутствовал.

Отсутствие магических проявлений означало отсутствие монстров, сущностей и пробуждающих камней. Если бы у кого-то уже не было магических инструментов и способностей, взаимодействие со скудным уровнем магии в мире было бы невозможным.

К счастью, у Джейсона не было недостатка в спиртовых монетах. Астральное пространство изменило нормальное соотношение магазинов к монстрам, оставив Джейсона с серебряными монетами духа, количество которых исчислялось немногими тысячами. У него было достаточно

бронзовых монет, чтобы использовать их бесконечно, в то время как запасов железных монет было достаточно, чтобы проплыть сквозь них, как Скрудж Макдак.

“Строитель мог бы многому научиться у Диснея”, - пробормотал Джейсон себе под нос, открывая свой инвентарь, чтобы достать монету. Делая это, он заметил, что его запас ядер монстров теперь занимает прилавки с валютой, как монеты духа, вместо того, чтобы занимать место в слотах его инвентаря. Он предположил, что это было одним из последствий развития его инвентарной мощи. Это не освободило много слотов, учитывая, что количество ядер, которые он мог хранить в каждом слоте, значительно увеличилось, когда он достиг бронзового ранга. В настоящее время у него была тысяча ядер бронзового ранга и десятки ядер серебряного ранга. Что касается ядер железного ранга, он давным-давно выбросил их, даже если это освободило только один слот в инвентаре.

Монеты духа и ядра монстров были только началом сокровищ, из-за которых его инвентарь трещал по швам. В перерывах между грабежом монстров и очисткой астрального пространства Джейсон и его команда выбросили всю свою добычу железного ранга, чтобы освободить место для хороших вещей. Сокровища были разделены между Джейсоном, Хамфри, Клайвом и Белиндой, у каждого из которых были свои собственные складские помещения. Даже имея при себе всего четверть добычи команды, у Джейсона было достаточно эссенций и пробуждающих камней, чтобы создать дюжину пользователей эссенции с полным набором способностей.

Пользователи сущностей, о которых идет речь, были бы довольно однородны, поскольку окружающая среда астрального пространства производила множество дублирующих сущностей. Половина из них состояла из растительных эссенций, а большинство остальных были распределены между ядом, мощью и горсткой животных эссенций. Все это были обычные и редкие эссенции, но у него также было несколько необычных эссенций роста и жизни, плюс драгоценная горстка более экзотических.

Остальная часть добычи была заполнена различными магическими предметами, которые они подобрали. Большая часть была сохранена для продажи, поскольку команда уже забрала себе все, что хотела. В облачном доме было еще больше места, которое могло бы служить большим, хотя и менее удобным пространством. Именно там они хранили предметы, которые занимали бы больше всего места в их хранилище, а также вещи, которых у них было много, но они знали, что не будут ими пользоваться. Базовое оружие и доспехи бронзового ранга не были модными, но всегда существовал рынок новоиспеченных авантюристов, ищущих относительно недорогое снаряжение.

Он перешел к следующему системному окну.

Название: [Неукротимый]

Ваше неоднократное неповиновение перед лицом более могущественных врагов и готовность пожертвовать всем ради общего дела оставили след в вашей душе. Ваша устойчивость к подавлению ауры еще больше повышается и игнорирует разницу в рангах. Ваша аура изменилась. Ваша непоколебимая решимость наполняет вашу ауру и может быть обнаружена, если ваша аура исследуется с помощью силы, чувствующей ауру, или при проецировании

вашей ауры. Союзники в вашей ауре обладают повышенной устойчивостью к подавлению ауры.

Джейсон чувствовал не только новые шрамы на груди, но и то, что его душа снова прошла через горнило. Ему говорили, что душевные шрамы встречаются редко, и все же его душа была избита до такой степени, что все его туловище представляло собой ландшафт рваных отметин и бугристой рубцовой ткани. Несмотря на то, что его тело было совершенно новым, страдания его души проявились на нем.

Он задавался вопросом, остались ли скрытыми самые глубокие повреждения. Глядя в дождливую ночь своего собственного мира, он не был уверен, принадлежит ли ему этот мир после того, кем он стал. Не как волшебное существо, а как личность. Он больше не был человеком, но сколько своей человечности он отбросил?

Первым человеком, которого он убил, был Ландемер Вейн, случайно, в безумной попытке защититься. Это потрясло его до глубины души, оставив почти в кататоническом состоянии. Тот первый день был не последним, и Руфус предупредил его, что это будет только начало. Он был таким самодовольным, смотрел свысока на Руфуса, Фарру и Гари за их черствое отношение, решив быть другим. Теперь он убил столько же, сколько и любой из них, не уверенный, что именно он отбросил по пути - свою наивность или порядочность.

Он никогда не узнает, сколько представителей племени Устей пало от его рук в битве на песчаной барже. Теперь он сожалел о своем участии, но это не вернуло к жизни людей, которых он убил. В то время он был захвачен диким порывом жизни, полной приключений, даже не задумываясь о реальности того, что он делал. В тот день он просто выполнял приказы, убивал бессмысленно и даже не чувствовал себя виноватым. Так много крови на его руках, и все же он был взволнован своим первым повышением по атрибуту, вместо того чтобы ужаснуться бойне, в которой участвовал.

Возможно, лучшего решения и не было, и битва с Устеями была неизбежна. Безусловно, верно, что их нужно было остановить, но была ли предпринята какая-либо реальная попытка мирного решения? Он был не настолько глуп, чтобы думать, что покончил с убийствами, но он, по крайней мере, хотел быть уверенным в себе, что это правильно, вместо того чтобы просто принимать заверения других.

Он совершал и другие ошибки в своих попытках найти баланс между насилием. Его черствость возросла, и от его рук погибли люди, которых не должно было быть. Третьесортных авантюристов, которых Тэдвик послал за ним, можно было бы отправить восвояси с той же легкостью, с какой он уничтожил половину их числа. Он отнял у них жизни, запутавшись в своей собственной темной мифологии. Убивать стало легко, почти буднично. Он сказал себе, что было необходимо послать сообщение следующим людям, которые придут после него. В конце концов он понял, что погряз в собственном эго и власти.

Руфус предупреждал его, что ему нужно будет привыкнуть к реалиям жестокого мира. Это было просто необходимо, когда монстры угрожали невинным людям, а власть превращала эгоистов в тиранов. О чем никто из них не предупреждал Джейсона, так это о том, что он может зайти слишком далеко и сам стать одним из этих тиранов. Божественный Доминион

увидел это и, по-видимому, одобрил.

Он пытался сохранить равновесие. Он не хотел преследовать пустынных бандитов, захвативших город, потому что знал, что было бы слишком легко оправдать убийство перед самим собой. И все же он позволил уговорить себя на это. Окончательное число убитых им бандитов достигло тридцати семи. Три дюжины человек за один день. Он не мог сказать, что на него не повлияли масштабы его поступков, но самым ужасным было то, что он не сожалел о них. Это была мрачная работа, выполняемая с мрачным удовлетворением.

Человек, который прибыл в волшебный мир, не был тем человеком, который вернулся. Глядя на темное, беззвездное небо своей родной Земли, он не мог не задаться вопросом, было ли в его старом мире место для него. Он не был уверен, что заслужил это.

Джейсон тряхнул головой, чтобы отогнать мрачные мысли. Несмотря на все свои темные делишки, он сделал и много хорошего. Все, что он мог сделать, это двигаться вперед и продолжать стараться изо всех сил. Тем временем он открыл следующее системное окно.

Вы получили благословение Мирового Феникса. Если вы примете благословение, ваша расовая способность пришельца [Астральное сродство] эволюционирует в [Нирваническое преобразование]. Если вы отвергнете благословение, ваша способность останется неизменной и может быть развита обычными средствами или другими благословениями в будущем.

Он понятия не имел, чего хотела от него Мировой Феникс или почему она подсунула ему свой Знак, когда его душу тащили через астрал на пути к тому, чтобы стать жителем внешнего мира. По словам Клайва, предметом озабоченности Мирового Феникса была стабильность размеров. Ее интересы лежат в событиях, которые повлияли на астрал и целые реальности, и она мало заботится о делах смертных. Когда Мировой Феникс действительно действовала в таком малом масштабе, это было уклончиво и незаметно. Пыталась ли Мировой Феникс превратить Джейсона в бабочку, чьи крылья привели к возникновению урагана?

У Джейсона не было никакого представления о целях или намерениях Феникса в отношении него, в чем как раз и заключалась проблема. Сущности, существующие в сферах, которые он не мог себе представить, играли в игры на доске, которую он был слишком мал, чтобы видеть. Он не был заинтересован в том, чтобы быть чьей-то пешкой, и, если бы мог найти способ, предпочел бы полностью перевернуть доску.

По словам Клайва, благословение великого астрального существа не могло быть использовано в качестве средства контроля над получателем, помимо обычных методов, таких как благодарность и обязательства. Эта способность, однажды дарованная, не могла быть отнята подобным образом у камня божественного пробуждения. Известно даже, что некоторые великие астральные существа благословляли тех, кто выступал против их интересов, тем не менее, когда их идеологии совпадали. Сам Джейсон уже получил эволюцию силы от благословения, любезно предоставленного жетоном Жнеца. В то время его система не запрашивала подтверждения; очевидно, его использование жетона расценивалось как согласие. Он просмотрел описание своей потенциальной новой силы.

Способность: [Нирваническая трансфигурация]

Эта способность будет развита из способности [Астральное сродство]. Ваше тело и душа будут объединены в единое целое, как физическое, так и духовное по своей природе. Это состояние обеспечит врожденную устойчивость к эффектам, использующим разъединение души и тела. Природа вашего нового тела сделает вас невосприимчивым к эффектам воскрешения, в том числе к эффектам исцеляющей магии высокого ранга. Если ваше тело будет развоплощено, ваша душа вернется в чисто духовное состояние, неспособная вновь обрести физическую форму или вернуться в физическую реальность. Это предотвращает естественное формирование тела инопланетянина при вхождении в физическую реальность. Эти ограничения изменятся по достижении алмазного ранга. Получив смертельные повреждения, вместо того, чтобы умереть, ваше новое тело претерпит нирваническое перерождение, возвращаясь в состояние полной целостности. Этот эффект не может быть активирован снова до тех пор, пока вы не повысите свой ранг с момента его последнего использования. Эта способность изменится при достижении алмазного ранга. Сила вашей ауры значительно возрастет. Ваша устойчивость к эффектам враждебного измерения и разрушительному урону будет увеличена. Это усиление способности [Астральное сродство]. Мощь ваших пространственных способностей и трансцендентный урон будут увеличены. Это унаследованный эффект способности [Астральное сродство]. Физическая реальность вокруг вас будет более стабильной. Вы сможете ощущать близлежащие отверстия астрального пространства и протоастральные пространства, близкие к вашему местоположению. Вы сможете пересекать отверстия астрального пространства, включая те, которые закрыты или были запечатаны. Вы сможете напрямую входить в протоастральные пространства, совпадающие с вашим местоположением, или напрямую покидать протоастральное пространство в соседнем месте. Находясь в астрале, вы сможете создавать и поддерживать небольшую зону физической реальности вокруг себя. Это не дает возможности входить в астрал или пересекать его.

Эта сила казалась дико подозрительной. Во-первых, ни один расовый дар, о котором слышал Джейсон, и близко не подходил к такой сложности. Это было больше похоже на способность сущности после многократного повышения рейтинга. С другой стороны, это казалось очень специфичным. Это явно было задумано для того, чтобы подтолкнуть Джейсона в определенном направлении по причинам, которые оставались от него скрытыми. Каковы бы ни были планы Мирового Феникса, Джейсон был уверен, что эта сила была создана для того, чтобы служить ему.

У Джейсона были еще два дурных предчувствия. Основным из них было удаление опций воскрешения. Кому-то из мира, лишено магии, это могло бы показаться дешевой, но Джейсон уже умирал дважды. Он прекрасно знал, что магия исцеления высокого ранга обладает чудесными эффектами, вплоть до воскрешения мертвых, если целитель действует достаточно быстро.

Хотя эффект нирванического перерождения был некоторой компенсацией, Джейсону потребовались бы десятилетия, чтобы достичь алмазного ранга, даже при далеко не бесспорном предположении, что он вообще достигнет этого. За все это время у него был бы только один шанс возродиться на каждом ранге, по сравнению с потенциально бесчисленным количеством раз, когда целитель мог бы вернуть его с края пропасти.

Другой его заботой было то, что это исключало использование эффекта потустороннего мира, когда его душа пересекала астрал и формировала новое тело в новом мире. Он не знал, возможно ли создать этот эффект без такой трансцендентной силы, как знак Мирового Феникса, но принятие этой силы полностью исключило бы его.

Это было не то, что устраивало Джейсона. Его намерением было уладить дела со своей семьей, а затем найти способ вернуться на волшебную Землю. Он ожидал получить более высокий ранг еще до того, как это стало проблемой. Бронзовый ранг казался слишком низким, чтобы найти способ путешествовать по мирам, и на его собственной Земле не было никаких монстров, с которыми он мог бы пробиться наверх. Пока что единственной идеей, которая у него была, было выяснить, как искусственно вызвать эффект пришельца.

Эти опасения, плюс здоровый скептицизм по поводу планов великих астральных существ, привели к тому, что Джейсон не пожелал принять власть. Однако Мировой Феникс определенно знала, как подбросить заманчивую приманку. Большая часть способностей, казалось, была создана специально для того, чтобы сразиться с приспешниками Строителя, как он подозревал, так оно и было.

Вопрос был в том, почему. Было ли это для того, чтобы подтолкнуть Джейсона к получению способности, или весь смысл был в борьбе со Строителем? Зачем великому астральному существу вообще прилагать усилия ради кого-то вроде него? Конечно, не было недостатка во влиятельных, знающих людях, которые были бы готовы действовать от имени Мирового Феникса. Он был достаточно осведомлен о себе, чтобы понимать, что его это, возможно, немного раздуло, но даже он признал бы, что в космическом масштабе он ничем не примечателен.

Джейсон не собирался принимать эту силу, не ответив хотя бы на некоторые из этих вопросов. Он тоже не стал наотрез отказываться от этого предложения. Похоже, предложение не было ограничено по времени, а если бы и было, это подтолкнуло бы его к прямому отказу. На данный момент он мог просто оставить все как есть, оставив принятие решения на потом, когда у него будет больше информации.

Наконец он перешел к последнему окну. Это была эволюция власти, которую он получил старомодным способом, выбив из него все дерьмо. У него уже было инстинктивное ощущение силы, но Клайв был прав; изложить все это было чрезвычайно полезно.

Способность: [Хранилище духов]

Эта способность развилась из способности [Инвентарь]. У вас есть объемное пространство для хранения. Вы можете вызвать ворота и физически войти в свое пространственное хранилище. Только вы можете войти; других нельзя приглашать или вторгаться насильно. Вы можете напрямую переместиться из хранилища в другое помещение, используя местоположение ворот в качестве отправной точки, даже если ворота заблокированы или разрушены, что препятствует обычному выходу. Вы можете призывать фамильяров в хранилище без использования ритуала, хотя все материальные потребности ритуала все равно должны быть израсходованы.

- Видишь, вот как должна работать эволюция власти. Не восемнадцать разных вещей, никаких запредельных эффектов. Никаких убийств, никаких планов. Просто приятная дополнительная полезность с той изюминкой, которая заставляет тебя с нетерпением ждать возможности ее проверить ”.

Он встал со стула и махнул рукой над полом, и в ответ появилась темная линия. Он указал вверх, и поднялась обсидиановая арка, наполненная тьмой.

“Разве ты не знаком”, - сказал он ему. Он направился к выходу, затем остановился, поднял свой стул и пронес его вместе с собой.

Он вышел из такой же арки в роскошную беседку, искусно вырезанную из мраморного обсидиана в закрученных черно-белых тонах. Беседка была круглой, и вокруг нее на равном расстоянии располагались еще три арки. Арка, через которую он прошел, была заполнена звездной пустотой, в то время как следующая была заполнена чем-то похожим на вертикальный слой бурлящей крови. После этого была одна, наполненная чистой тьмой, очень похожая на его обычные порталные арки. На последнем была изображена сине-оранжевая туманность "глаз", которая была фирменным знаком Гордона.

Пол был выложен мозаичной плиткой, которая выглядела точь-в-точь как личный герб на спине Джейсона: дневное небо под плащом, окруженное ночным небом. Еще более привлекательной была обстановка, в которой располагалась беседка. Оторванная от земли, она плыла по темному, залитому дождем небу. Ни дождь, ни ветер не проникали внутрь беседки, несмотря на открытые стены. Большой кристалл, который, казалось, естественным образом вырос из центра сводчатого потолка, излучал прохладный, приятный свет.

За пределами беседки вокруг нее вращались многочисленные объекты, сияющие трансцендентным светом, подобно звездам, сияющим в темноте. Взглянув на них, Джейсон понял, что это были предметы, хранящиеся в его инвентаре. В качестве эксперимента он выбросил стул, который держал в руках, и он приобрел свой собственный ореол света и присоединился к другим объектам на орбите. Джейсон заметил стопку бутербродов, собранных вместе и мягко светящихся. По простой мысли Джейсона один из бутербродов отделился сам по себе и подплыл к его руке.

- Вкусно, - сказал он и откусил кусочек.

Он повернулся обратно к аркам, явно ассоциировавшимся у него с тремя фамильярами.

- Ладно, друзья. Пора выходить вперед.”

Предметы начали влетать в беседку, исчезая в трех арочных проемах. У Джейсона было достаточно материалов, чтобы вызвать Шейда и Гордона по одному разу, а Колина - дважды. Вместе с расходимыми материальными компонентами откуда-то из-под плавучей беседки посыпались необходимые спиртовые монеты.

Пиявки начали вываливаться из окровавленной арки, образуя кучу, из которой появились полоски рваной окровавленной ткани, которые начали придавать куче форму. Пылинки синего и оранжевого света начали вырываться из арки туманности, как рой светлячков, медленно сливаясь в фигуру Гордона. Темная фигура медленно протиснулась сквозь последнюю арку, приняв форму Шейда. Когда появился его тень-фамильяр, собственная тень Джейсона исчезла. Дополнительные тела появлялись из арки одно за другим, прежде чем слиться воедино.

“Рад снова видеть Вас живым, мистер Асано”.

- Рад, что тебя увидел, - сказал Джейсон. “Это стало для меня некоторым сюрпризом”.

“Не совсем”, - сказал Шейд. “Знак Мирового Феникса, находящийся в вашем распоряжении, всегда был для меня утешением в том, что касается вашей безопасности”.

- Подожди, ” сказал Джейсон. “Ты знал?”

“Конечно”, - сказал Шейд своим обычным полным достоинства тоном. “Я не уборщик”.

вернет ваши показатели восстановления к норме на восемь часов. Эта продолжительность сокращается при использовании активных магических способностей. Для проведения ритуалов и способностей призыва требуются монеты духа в дополнение к любой стоимости монет духа, которая у них уже есть. Ритуалы не смогут функционировать без искусственного повышения плотности местной окружающей магии. Призванным фамильярам нужно будет потратить монету духа своего ранга или десять монет рангом ниже, чтобы поддерживать свои сосуды. Потребление монет духа позволит им поддерживать свои сосуды вне призывателя в течение одного дня, прежде чем потребуются дополнительные монеты. Эта продолжительность сокращается при использовании активных магических способностей.

Клайв давно предполагал, что пространственная оболочка мира Джейсона была гораздо более ограниченной, чем у самого Клайва. Пониженный уровень магии, который это позволило бы просачиваться из астрала, объяснил бы отсутствие магии, описанное Джейсоном. Анализ интерфейсных способностей Джейсона полностью соответствовал этой гипотезе, отражая уровень магии настолько низкий, что для большинства практических целей он полностью отсутствовал.

Отсутствие магических проявлений означало отсутствие монстров, сущностей и пробуждающих камней. Если бы у кого-то уже не было магических инструментов и способностей, взаимодействие со скудным уровнем магии в мире было бы невозможным.

К счастью, у Джейсона не было недостатка в спиртовых монетах. Астральное пространство изменило нормальное соотношение магазинов к монстрам, оставив Джейсона с серебряными монетами духа, количество которых исчислялось немногими тысячами. У него было достаточно бронзовых монет, чтобы использовать их бесконечно, в то время как запасов железных монет было достаточно, чтобы проплыть сквозь них, как Скрудж Макдак.

“Строитель мог бы многому научиться у Диснея”, - пробормотал Джейсон себе под нос, открывая свой инвентарь, чтобы достать монету. Делая это, он заметил, что его запас ядер монстров теперь занимает прилавки с валютой, как монеты духа, вместо того, чтобы занимать место в слотах его инвентаря. Он предположил, что это было одним из последствий развития его инвентарной мощи. Это не освободило много слотов, учитывая, что количество ядер, которые он мог хранить в каждом слоте, значительно увеличилось, когда он достиг бронзового ранга. В настоящее время у него была тысяча ядер бронзового ранга и десятки ядер серебряного ранга. Что касается ядер железного ранга, он давным-давно выбросил их, даже если это освободило только один слот в инвентаре.

Монеты духов и ядра монстров были только началом сокровищ, из-за которых его инвентарь трещал по швам. В перерывах между грабежом монстров и очисткой астрального пространства Джейсон и его команда выбросили всю свою добычу железного ранга, чтобы освободить место для хороших вещей. Сокровища были разделены между Джейсоном, Хамфри, Клайвом и Белиндой, у каждого из которых были свои собственные складские помещения. Даже имея при себе всего четверть добычи команды, у Джейсона было достаточно эссенций и пробуждающих камней, чтобы создать дюжину пользователей эссенции с полным набором способностей.

Пользователи сущностей, о которых идет речь, были бы довольно однородны, поскольку окружающая среда астрального пространства производила множество дублирующих сущностей. Половина из них состояла из растительных эссенций, а большинство остальных были распределены между ядом, мощью и горсткой животных эссенций. Все это были обычные и редкие эссенции, но у него также было несколько необычных эссенций роста и жизни, плюс драгоценная горстка более экзотических.

Остальная часть добычи была заполнена различными магическими предметами, которые они выбрали. Большая часть была сохранена для продажи, поскольку команда уже забрала себе все, что хотела. В облачном доме было еще больше места, которое могло бы служить большим, хотя и менее удобным пространством. Именно там они хранили предметы, которые занимали бы больше всего места в их хранилище, а также вещи, которых у них было много, но они знали, что не будут ими пользоваться. Базовое оружие и доспехи бронзового ранга не были модными, но всегда существовал рынок новоиспеченных авантюристов, ищущих относительно недорогое снаряжение.

Он перешел к следующему системному окну.

Название: [Неукротимый]

Твое неоднократное неповиновение перед лицом более могущественных врагов и готовность пожертвовать всем ради общего дела оставили след в твоей душе. Ваша устойчивость к подавлению ауры еще больше повышается и игнорирует разницу в рангах. Ваша аура изменилась. Ваша непоколебимая решимость наполняет вашу ауру и может быть обнаружена, если ваша аура исследуется с помощью силы, чувствующей ауру, или при проецировании вашей ауры. Союзники в вашей ауре обладают повышенной устойчивостью к подавлению ауры.

Джейсон чувствовал не только новые шрамы на груди, но и то, что его душа снова прошла

через горнило. Ему говорили, что душевные шрамы встречаются редко, и все же его душа была избита до такой степени, что все его туловище представляло собой ландшафт рваных отметин и бугристой рубцовой ткани. Несмотря на то, что его тело было совершенно новым, страдания его души проявились на нем.

Он задавался вопросом, остались ли скрытыми самые глубокие повреждения. Глядя в дождливую ночь своего собственного мира, он не был уверен, принадлежит ли ему этот мир после того, кем он стал. Не как волшебное существо, а как личность. Он больше не был человеком, но сколько своей человечности он отбросил?

Первым человеком, которого он убил, был Ландемер Вейн, случайно, в безумной попытке защититься. Это потрясло его до глубины души, оставив почти в кататоническом состоянии. Тот первый день был не последним, и Руфус предупредил его, что это будет только начало. Он был таким самодовольным, смотрел свысока на Руфуса, Фарру и Гэри за их черствое отношение, решив быть другим. Теперь он убил столько же, сколько и любой из них, не уверенный, что именно он отбросил по пути - свою наивность или порядочность.

Он никогда не узнает, сколько представителей племени устей пало от его рук в битве на песчаной барже. Теперь он сожалел о своем участии, но это не вернуло к жизни людей, которых он убил. В то время он был захвачен диким порывом жизни, полной приключений, даже не задумываясь о реальности того, что он делал. В тот день он просто выполнял приказы, убивал бессмысленно и даже не чувствовал себя виноватым. Так много крови на его руках, и все же он был взволнован своим первым повышением по атрибуту, вместо того чтобы ужаснуться бойне, в которой участвовал

Возможно, лучшего решения и не было, и битва с устями была неизбежна. Безусловно, верно, что их нужно было остановить, но была ли предпринята какая-либо реальная попытка мирного решения? Он был не настолько глуп, чтобы думать, что покончил с убийствами, но он, по крайней мере, хотел быть уверенным в себе, что это правильно, вместо того чтобы просто принимать заверения других.

Он совершал и другие ошибки в своих попытках найти баланс между насилием. Его черствость возросла, и от его рук погибли люди, которых не должно было быть. Третьесортных авантюристов, которых Тэдвик послал за ним, можно было бы отправить восвояси с той же легкостью, с какой он уничтожил половину их числа. Он отнял у них жизни, запутавшись в своей собственной темной мифологии. Убивать стало легко, почти буднично. Он сказал себе, что было необходимо послать сообщение следующим людям, которые придут после него. В конце концов он понял, что погряз в собственном эго и власти.

Руфус предупреждал его, что ему нужно будет привыкнуть к реалиям жестокого мира. Это было просто необходимо, когда монстры угрожали невинным людям, а власть превращала эгоистов в тиранов. О чем никто из них не предупреждал Джейсона, так это о том, что он может зайти слишком далеко и сам стать одним из этих тиранов. Божественный Доминион увидел это и, по-видимому, одобрил.

Он пытался сохранить равновесие. Он не хотел преследовать пустынных бандитов, захвативших

город, потому что знал, что было бы слишком легко оправдать убийство перед самим собой. И все же он позволил уговорить себя на это. Окончательное число убитых им бандитов достигло тридцати семи. Три дюжины человек за один день. Он не мог сказать, что на него не повлияли масштабы его поступков, но самым ужасным было то, что он не сожалел о них. Это была мрачная работа, выполняемая с мрачным удовлетворением.

Человек, который прибыл в волшебный мир, не был тем человеком, который вернулся. Глядя на темное, беззвездное небо своей родной Земли, он не мог не задаться вопросом, было ли в его старом мире место для него. Он не был уверен, что заслужил это.

Джейсон тряхнул головой, чтобы отогнать мрачные мысли. Несмотря на все свои темные делишки, он сделал и много хорошего. Все, что он мог сделать, это двигаться вперед и продолжать стараться изо всех сил. Тем временем он открыл следующее системное окно.

Вы получили благословение Мирового Феникса. Если вы примете благословение, ваша расовая способность пришельца [Астральное сродство] эволюционирует в [Нирваническое преобразование]. Если вы отвергнете благословение, ваша способность останется неизменной и может быть развита обычными средствами или другими благословениями в будущем.

Он понятия не имел, чего хотел от него Мировой Феникс или почему он подсунул ему жетон, когда его душу тащили через астрал на пути к тому, чтобы стать жителем внешнего мира. По словам Клайва, предметом озабоченности World-Phoenix была стабильность размеров. Его интересы лежат в событиях, которые повлияли на астрал и целые реальности, и он мало заботится о делах смертных. Когда Мировой Феникс действительно действовал в таком малом масштабе, это было уклончиво и незаметно. Пытался ли Мировой Феникс превратить Джейсона в бабочку, чьи крылья привели к возникновению урагана?

У Джейсона не было никакого представления о целях или намерениях Феникса в отношении него, в чем как раз и заключалась проблема. Сущности, существующие в сферах, которые он не мог себе представить, играли в игры на доске, которую он был слишком мал, чтобы видеть. Он не был заинтересован в том, чтобы быть чьей-то пешкой, и, если бы мог найти способ, предпочел бы полностью перевернуть доску.

По словам Клайва, благословение великого астрального существа не могло быть использовано в качестве средства контроля над получателем, помимо обычных методов, таких как благодарность и обязательства. Эта способность, однажды дарованная, не могла быть отнята подобным образом у камня божественного пробуждения. Известно даже, что некоторые великие астральные существа благословляли тех, кто выступал против их интересов, тем не менее, когда их идеологии совпадали. Сам Джейсон уже получил эволюцию силы от благословения, любезно предоставленного жетоном Жнеца. В то время его система не запрашивала подтверждения; очевидно, его использование токена расценивалось как согласие. Он просмотрел описание своей потенциальной новой силы.

Способность: [Нирваническая трансфигурация]

Эта способность будет развита из способности [Астральное сродство]. Ваше тело и душа будут объединены в единое целое, как физическое, так и духовное по своей природе. Это состояние обеспечит врожденную устойчивость к эффектам, использующим разъединение души и тела. Природа вашего нового тела сделает вас невосприимчивым к эффектам воскрешения, в том числе к эффектам исцеляющей магии высокого ранга. Если ваше тело будет развоплощено, ваша душа вернется в чисто духовное состояние, неспособная вновь обрести физическую форму или вернуться в физическую реальность. Это предотвращает естественное формирование тела инопланетянина при вхождении в физическую реальность. Эти ограничения изменятся по достижении алмазного ранга. Получив смертельные повреждения, вместо того, чтобы умереть, ваше новое тело претерпит нирваническое перерождение, возвращаясь в состояние полной целостности. Этот эффект не может быть активирован снова до тех пор, пока вы не повысите свой ранг с момента его последнего использования. Эта способность изменится при достижении алмазного ранга. Сила вашей ауры значительно возрастет. Ваша устойчивость к эффектам враждебного измерения и разрушительному урону будет увеличена. Это усиление способности [Астральное сродство]. Мощь ваших пространственных способностей и трансцендентный урон будут увеличены. Это унаследованный эффект способности [Астральное сродство]. Физическая реальность вокруг вас будет более стабильной. Вы сможете ощущать близлежащие отверстия астрального пространства и протоастральные пространства, близкие к вашему местоположению. Вы сможете пересекать отверстия астрального пространства, включая те, которые закрыты или были запечатаны. Вы сможете напрямую входить в протоастральные пространства, совпадающие с вашим местоположением, или напрямую покидать протоастральное пространство в соседнем месте. Находясь в астрале, вы сможете создавать и поддерживать небольшую зону физической реальности вокруг себя. Это не дает возможности входить в астрал или пересекать его.

Эта сила казалась дико подозрительной. Во-первых, ни один расовый дар, о котором слышал Джейсон, и близко не подходил к такой сложности. Это было больше похоже на способность сущности после многократного повышения рейтинга. С другой стороны, это казалось очень специфичным. Это явно было задумано для того, чтобы подтолкнуть Джейсона в определенном направлении по причинам, которые оставались от него скрытыми. Каковы бы ни были планы Мирового Феникса, Джейсон был уверен, что эта сила была создана для того, чтобы служить ему.

У Джейсона были еще два дурных предчувствия. Основным из них было удаление опций воскрешения. Кому-то из мира, лишённого магии, это могло бы показаться дешёвкой, но Джейсон уже умирал дважды. Он прекрасно знал, что магия исцеления высокого ранга обладает чудесными эффектами, вплоть до воскрешения мертвых, если целитель действует достаточно быстро.

Хотя эффект нирванического перерождения был некоторой компенсацией, Джейсону потребовались бы десятилетия, чтобы достичь алмазного ранга, даже при далеко не бесспорном предположении, что он вообще достигнет этого. За все это время у него был бы только один шанс возродиться на каждом ранге, по сравнению с потенциально бесчисленным количеством раз, когда целитель мог бы вернуть его с края пропасти.

Другой его заботой было то, что это исключало использование эффекта потустороннего мира, когда его душа пересекала астрал и формировала новое тело в новом мире. Он не знал,

возможно ли создать этот эффект без такой трансцендентной силы, как знак Мирового Феникса, но принятие этой силы полностью исключило бы его.

Это было не то, что устраивало Джейсона. Его намерением было уладить дела со своей семьей, а затем найти способ вернуться на волшебную Землю. Он ожидал получить более высокий ранг еще до того, как это стало проблемой. Бронзовый ранг казался слишком низким, чтобы найти способ путешествовать по мирам, и на его собственной Земле не было никаких монстров, с которыми он мог бы пробиться наверх. Пока что единственной идеей, которая у него была, было выяснить, как искусственно вызвать эффект пришельца.

Эти опасения, плюс здоровый скептицизм по поводу планов великих астральных существ, привели к тому, что Джейсон не пожелал принять власть. Однако Мировой Феникс определенно знал, как подбросить заманчивую приманку. Большая часть способностей, казалось, была создана специально для того, чтобы сразиться с приспешниками Строителя, как он подозревал, так оно и было.

Вопрос был в том, почему. Было ли это для того, чтобы подтолкнуть Джейсона к получению способности, или весь смысл был в борьбе со Строителем? Зачем великому астральному существу вообще прилагать усилия ради кого-то вроде него? Конечно, не было недостатка во влиятельных, знающих людях, которые были бы готовы действовать от имени Мирового Феникса. Он был достаточно осведомлен о себе, чтобы понимать, что его эго, возможно, немного раздуто, но даже он признал бы, что в космическом масштабе он ничем не примечателен.

Джейсон не собирался принимать эту силу, не ответив хотя бы на некоторые из этих вопросов. Он тоже не стал наотрез отказываться от этого предложения. Похоже, предложение не было ограничено по времени, а если бы и было, это подтолкнуло бы его к прямому отказу. На данный момент он мог просто оставить все как есть, оставив принятие решения на потом, когда у него будет больше информации.

Наконец он перешел к последнему окну. Это была эволюция власти, которую он получил старомодным способом, выбив из него все дерьмо. У него уже было инстинктивное ощущение силы, но Клайв был прав; изложить все это было чрезвычайно полезно.

Способность: [Хранилище духов]

Эта способность развилась из способности [Инвентарь]. У вас есть объемное пространство для хранения. Вы можете вызвать ворота и физически войти в свое пространственное хранилище. Только вы можете войти; других нельзя приглашать или вторгаться насильно. Вы можете напрямую переместиться из хранилища в другое помещение, используя местоположение ворот в качестве отправной точки, даже если ворота заблокированы или разрушены, что препятствует обычному выходу. Вы можете призывать фамильяров в хранилище без использования ритуала, хотя все материальные потребности ритуала все равно должны быть израсходованы.

- Видишь, вот как должна работать эволюция власти. Не восемнадцать разных вещей, никаких запредельных эффектов. Никаких убийств, никаких планов. Просто приятная дополнительная полезность с той изюминкой, которая заставляет вас с нетерпением ждать возможности ее проверить ”.

Он встал со стула и махнул рукой над полом, и в ответ появилась темная линия. Он указал вверх, и поднялась обсидиановая арка, наполненная тьмой.

“Разве ты не знаком”, - сказал он ему. Он направился к выходу, затем остановился, поднял свой стул и пронес его вместе с собой.

Он вышел из такой же арки в роскошную беседку, искусно вырезанную из мраморного обсидиана в закрученных черно-белых тонах. Беседка была круглой, и вокруг нее на равном расстоянии располагались еще три арки. Арка, через которую он прошел, была заполнена звездной пустотой, в то время как следующая была заполнена чем-то похожим на вертикальный слой бурлящей крови. После этого была одна, наполненная чистой тьмой, очень похожая на его обычные порталные арки. На последнем была изображена сине-оранжевая туманность "глаз", которая была фирменным знаком Гордона.

Пол был выложен мозаичной плиткой, которая выглядела точь-в-точь как личный герб на спине Джейсона: дневное небо под плащом, окруженное ночным небом. Еще более привлекательной была обстановка, в которой располагалась беседка. Оторванный от земли, он плыл по темному, залитому дождем небу. Ни дождь, ни ветер не проникали внутрь беседки, несмотря на открытые стены. Большой кристалл, который, казалось, естественным образом вырос из центра сводчатого потолка, излучал прохладный, приятный свет.

За пределами беседки вокруг нее вращались многочисленные объекты, сияющие трансцендентным светом, подобно звездам, сияющим в темноте. Взглянув на них, Джейсон понял, что это были предметы, хранящиеся в его инвентаре. В качестве эксперимента он выбросил стул, который держал в руках, и он приобрел свой собственный ореол света и присоединился к другим объектам на орбите. Джейсон заметил стопку бутербродов, собранных вместе и мягко светящихся. По простой мысли Джейсона один из бутербродов отделился сам по себе и подплыл к его руке.

- Вкусно, - сказал он и откусил кусочек.

Он повернулся обратно к аркам, явно ассоциировавшимся у него с тремя семьями.

- Ладно, друзья. Пора выходить вперед.”

Предметы начали влетать в беседку, исчезая в трех арочных проемах. У Джейсона было достаточно материалов, чтобы вызвать Шейда и Гордона по одному разу, а Колина - дважды. Вместе с расходимыми материальными компонентами откуда-то из-под плавучей беседки посыпались необходимые спиртовые монеты.

Пиявки начали вываливаться из окровавленной арки, образуя кучу, из которой появились полоски рваной окровавленной ткани, которые начали придавать куче форму. Пылинки синего и оранжевого света начали вырываться из арки туманности, как рой светлячков, медленно сливаясь в фигуру Гордона. Темная фигура медленно протиснулась сквозь последнюю арку, приняв форму Тени. Когда появилась его тень-фамильяр, собственная тень Джейсона исчезла. Дополнительные тела появлялись из арки одно за другим, прежде чем слиться воедино.

“Рад снова видеть вас живым, мистер Асано”.

- Рад, что тебя увидели, - сказал Джейсон. “Это стало для меня некоторым сюрпризом”.

“Не совсем”, - сказал Шейд. “Жетон Мирового Феникса, находящийся в вашем распоряжении, всегда был для меня утешением в том, что касается вашей безопасности”.

- Подожди, ” сказал Джейсон. “Ты знал?”

“Конечно”, - сказал Шейд своим обычным полным достоинства тоном. “Я не уборщица”.

<http://tl.rulate.ru/book/3728/95508>