

"Значит, он действительно такой большой", - хныкал Джейк с болезненной улыбкой, свернувшись калачиком, как жучок-таблетка. "И этот голос! Я узнаю его. Следующее, что он скажет, это: Хотите ли вы пройти через учебник или пока пропустите его?"

"Вы хотите пройти учебник..."

"Нет, пропустите".

"Вы уверены? Вы всегда можете воспроизвести учебники в любое время, спросив систему".

"Ну, если я могу воспроизвести его в любое время, тогда, конечно, я пропущу".

"Понятно. Пожалуйста, наслаждайтесь своим временем в Bladecraft Infinity".

Покончив с этим, Джейк огляделся вокруг в поисках потенциальных монстров. Первыми в обучающей области были лесные слизни. Сами по себе они были довольно безобидны, но их группы могли оказаться опасными. Их атаки были довольно мощными, но от них легко было увернуться, но если слизней было достаточно много, чтобы окружить вас, игра была окончена.

Более грозные существа скрываются глубже в лесу, но игроки не могут попасть туда, пока не достигнут третьего уровня, а значит, само обучение может занять несколько часов у новичков.

"Тогда уж лучше я буду точить слизь", - подумал он, идя по лесной тропинке. "В любом случае, как мне вообще получить доступ к интерфейсу? Если нажать на E на клавиатуре, то он откроется, но в реальности нет плавающей клавиатуры".

Вспомнив оригинальную игру, он вспомнил, что персонажи всегда клали правую руку на солнечное сплетение, когда открывался интерфейс. Именно эти мелкие детали отличали Bladecraft от других MMORPG.

Когда он попробовал игру, появилась неоновно-синяя панель, на которой отображался его инвентарь, уровни и аватар с кнопками для просмотра способностей, статистики, квестов и других аспектов, открывающихся на более высоких уровнях.

"Ха, мне не нужен учебник", - хихикнул он.

Джейк продолжал идти по тропинке, пока слева от него не послышался шорох в кустах. Он быстро побежал к нему через пышную листву и свежую землю. Когда он просунул голову в щель, то увидел скопление лесных слизней.

"Фууууунд!" - воскликнул он, отталкивая листья, чтобы подойти ближе, и считая их. "Два, четыре, шесть, восемь... Их восемь".

Слизни тут же начали прыгать к нему, начиная бой. Обычно в это время система учит вас способностям, так как отбиться от восьми слизней игроку первого уровня практически невозможно.

Поэтому Джейк опустил кулак на траву, как и в игре, чтобы использовать стартовую способность Ground Slam, но был встречен антиклиматическим ударом.

"Не получается?" - подумал он, снова ударя кулаком по траве. "Может, я неправильно выбрал движение? Нет, я уверен, что все так и есть."

Когда лесные слизни оказались в зоне досягаемости, ближайший из них нанес удар головой, целясь в его затылок. Джейк инстинктивно поднял руку, с трудом блокируя удар и отбрасывая его в сторону. "Невозможно! Он может чувствовать слабые места? Жаль, но ты должен знать, что у настоящего мужчины есть первобытные инстинкты для защиты своей промежности!" - засмеялся он, указывая на слизь, которую он блокировал.

Когда остальные слизни подошли ближе, Джейк начал отступать, открывая свой интерфейс. Он перешел на вкладку способностей, чтобы проверить, что происходит.

Способности:

[Cock Slam - 1 уровень].

У вас 0 очков способностей.

"Хлопок членом? Какого черта?"

Он провел пальцем по знаку вопроса рядом с умением, надеясь, что это внесет некоторую ясность.

**АКТИВНОСТЬ:** Игрок делает сальто вперед и хлопает членом в воздухе, нанося физический урон. Все враги, попавшие под удар, будут замедлены на 35% на 4 секунды.

"Сальто вперед? Я не могу этого сделать, я никогда этого не делал", - подумал он, все еще озадаченный своей начальной способностью.

Внезапно появилась еще одна панель.

"Уведомление - система обнаружила, что игроку требуется руководство. Хотите подсказку?"

"Да, пожалуйста".

"Чтобы убить слизь, выполните Cock Slam".

"А? Эта система реальна? Нет, конечно, но как?"

"Выполни Cock Slam".

"Да, я знаю, но как..."

"Выполнить Cock Slam."

"Отлично! Я попробую. Скажи это еще раз..."

"Выполни "Cock Slam".

Джейк бросился в сторону лесных слизней, прыгая так высоко, как только мог, с мыслью о Cock Slam. Его тело как будто само управляло собой, когда выполняло идеальное сальто вперед, одновременно спуская штаны. С импульсом от сальто его член резко увеличился в три раза, обрушившись на жалких слизняков.

Атака оставила глубокую вмятину в земле, впечатав его пенис в грязь. А что касается слизняков? Бум, превратились в пепел.

Вы получили 40 EXP.

Продвижение к уровню 2: [28 EXP/28 EXP].

Вы достигли второго уровня.

Продвижение к уровню 3: [12 EXP/39 EXP]

Вы получили 1 очко способностей.

"Что?" воскликнул Джек, глядя на свои гениталии, которые, к счастью, уменьшились до первоначального размера. "Даже два удара землей в самом начале не убили ни одного лесного слизня, а мой член просто перестрелял их всех? Система, что с моими способностями?"

"Если бы ты прошел через учебник, ты бы знал", - ответила система.

"Отлично. Играй в учебник, но вырезай все ненужное".

"Теперь играем: Учебник".

Появилась панель, показывающая неслыханную для Bladecraft функцию.

Это знакомые вам элементы. Каждой способности назначается один или несколько элементов. Например, для способности Ground Slam в качестве элемента назначена Земля. В оригинальной версии Bladecraft вы могли использовать способности всех стихий с одинаковой силой.

Однако в Bladecraft Infinity игрок ограничен владением одной стихией. Конечно, они могут использовать способности других элементов, но эффект будет слабее.

"Хорошо, я понимаю, но что это значит для меня?" спросил Джейк, нажимая кнопку "ОК" на панели. "Почему, черт возьми, у меня есть "Cock Slam"?"

Вы были наделены секретным элементом - похотью. Поэтому система дала тебе Cock Slam вместо стандартного Ground Slam.

"Похоть? Хм, какой странный элемент. Но если он настолько силен, то я приму его с удовольствием".

Пожалуйста, откройте свой интерфейс, перейдите на вкладку способностей и улучшите свою способность.

Джейк открыл свои способности и еще раз проверил статистику Cock Slams. "35% замедления - это довольно неплохо, так что, пожалуй, стоит его улучшить", - подумал он. Пока он тратил очко способности, другая панель перекрыла его.

Улучшение способности до 10 уровня превращает ее в более сильную разновидность.

Вы достигли конца обучения. Пожалуйста, достигните 3-го уровня, чтобы продолжить.

Пока он шел по той же лесной тропинке в поисках новых слизней, его мысли начали блуждать. Если такая причудливая способность, как Cock Slam, является стартовой, то что еще может предложить его элемент похоти?

"Надеюсь, это не повлияет на мою сексуальную жизнь", - подумал он.

<http://tl.rulate.ru/book/2712/77353>