

Да, оно того стоит. Удача вообще никогда не бывает лишней.

А то, что меня поначалу будут игнорировать, тоже неплохо, потому что это означает, что у меня меньше шансов привлечь внимание людей, которые могут причинить мне неприятности.

Давайте сыграем еще раз.

Приобретен недостаток

[Похотливый]

Вы воплощение похоти.

Вы постоянно испытываете влечение к противоположному полу и половым актам.

Приобретен Перк

[Ледикиллер]

Вы умеете обращаться с девушками.

Рост привязанности и послушания с девушками удваивается.

Похотливость не так уж плохо. Я всегда был таким, всё просто зависит от того, сойду ли я с ума или смогу сохранять контроль над собой.

Ладно, давайте провернем мою удачу в последний раз и посмотрим, что я получу.

Приобретен недостаток

[Безжалостный]

Вы холодный и расчетливый сукин сын, который и глазом не моргнет, когда будет лгать другим или предавать новорожденных щенков, если это означает, что это поможет достичь ваших целей.

Приобретен Перк

[Гениальный]

Прирост классового опыта и характеристик удваивается.

Неплохо. Совсем неплохо для стартового набора.

Приготовьтесь начать игру через 5....

4....

3....

2....

1....

-Смена Сцены-

Я нахожусь в комнате с маленькой кроватью, которая выглядит довольно старой. Оглядевшись, замечаю, что тут большинство вещей в непрезентабельном состоянии. Везде лежит приличный слой пыли, что указывает на отсутствие уборки в комнате. Самая привлекательная часть - это окна с решетками поперек них. Похоже, сейчас около полуночи. И где я, черт возьми, нахожусь?

Добавлен Квест

[Где, черт возьми, я нахожусь?]

Цель: Найти информацию о себе и своем окружении.

Награда: вы узнаете, где вы находитесь, получите воспоминания тела, ?,?.

Неудача: вы состаритесь и умрете в одиночестве, потому что слишком глупы и ленивы.

Принять : Да/Нет.

Приняв задание, я приступаю к выполнению поставленной задачи. Ладно, сначала давайте начнем с меня самого. Если я правильно помню о системах геймеров, то мне следует вызвать статус.

Гарри Джеймс.

Уровень -1

Класс - Умбрамант - 1/100 уровень [0%]

Раса - Человек (Волшебник)

Ранг - Смертный

Мировоззрение - Нейтральное

НР - 100 [20 в минуту]

МР - 500 [100 в минуту]

SP - 100 [20 в минуту]

Сила - 10

Выносливость - 10

Ловкость - 10

Интеллект - 20

Мудрость - 20

Харизма - 10

Удача - 10

Регенерация МР = Мудрость x 5

МР = Интеллект x 25

Регенерация SP/ НР = Выносливость x 2

HP= Выносливость x 10

SP = Выносливость x 10

Блядь.

Гарри Джеймс, Человек (Волшебник), решетки на окнах. Я нахожусь в мире гребаного Гарри Поттера. Место где я нахожусь это Тисовая Улица, дом- 4, где живут жуткие Дурсли. Судя по моему телу, я не ребенок, так что, скорее всего уже учусь в Хогвартсе. Должно быть, сейчас каникулы.

Оглядевшись, нахожу свою палочку и сундук.

Наблюдение показывает статистику палочки.

Палочка Гарри Поттера

Палочка из остролиста и пера феникса, используемая Гарри Джеймсом Поттером.

Сделана Гарриком Олливандером.

Действует как фокусировщик для магии

+100 к магическим атакам при использовании палочки.

Что ж, где я и кем являюсь, теперь понятно.

Задание выполнено

[Где, черт возьми, я нахожусь?]

Цель: Найти информацию о себе и своем окружении.

Награда: вы узнаете, где вы находитесь, получите воспоминания тела.

Приобретен навык

[Создание мгновенного подземелья]

Создает мгновенное подземелье.

Текущие Подземелья.

[Нежить]

А потом создается такое впечатление, что на мою голову обрушивается грузовик, набитый тонной кирпичей. Воспоминания об этом теле, как говорила система. Каждое мгновение с тех пор, как оно родилось, и до настоящего времени.

Оказывается, этот мир не совсем тот мир Гарри Поттера, о котором я читал. Есть некоторые различия. Некоторые очень СЕРЬЕЗНЫЕ различия.

Начнем с того, что Гарри не "Мальчик-который-выжил".

Его родители, Лили Поттер и Джеймс Поттер, все еще живы.

Брат Гарри Алекс Поттер- "Мальчик-который-выжил".

Гарри отправили к Дурслям, потому что его родители должны были обучить Алекса Поттера исполнению пророчества и не могли тратить свое время на второго ребенка. Собственно именно улюбленок Альбус Дамблдор предложил им отправить мальчика в дом сестры Лили, чтобы он там находился под защитой.

Потом поступление в Хогвартс и дерьмо начинает бурлить. Гарри распределяют в Слизерин, и начинается настоящий ад.

Вся так называемая светлая сторона смотрит на него так, как будто он чума, а темная сторона уже заочно ненавидит ребенка из-за его "семьи".

Он все еще делает все то, что делал в книгах, но вся заслуга перепадает "Мальчику-который-выжил", потому что, очевидно, солнце светит прямо из его задницы.

Наконец, неделю назад Сириус Блэк умирает в Министерстве, потому что у Алекса было видение через его связь с Волдемортом, и он побежал туда, как настоящий идиот. И когда все сказано и сделано, Дамблдор приходит и спасает его задницу, забирая гриффиндурка обратно в Хогвартс, где, как и в бесчисленные предыдущие разы, он винит во всем бедного маленького Слизеринца.

И, очевидно, хронический хулиган Алекс Гребаный Поттер согласен с этим. Наконец, устав от их ебли, Гарри срывается и признается, что все предыдущие годы именно он спасал всех, а не Алекс, что приводит к тому, что Джеймс Поттер отрекся от сына, потому что слизеринец

никогда не может сделать что-то хорошее в своей жизни, и он пытается "украсть" славу Алекса.

Его отправляют обратно к Дурслям, чтобы он находился в безопасности.

Что это за хреново написанный фанфик?

Ну, это объясняет, почему меня зовут только Гарри Джеймс, а не Гарри Джеймс Поттер.

Черт возьми, мне не нравится это имя. Я ничего не имею против всех Гарри и Поттеров в мире, но мне просто не нравится так зваться.

Эй, игра, могу я сменить имя? Думаю, что это первое, что люди делают при создании персонажей. Почему мне дано имя по умолчанию?

Игрок получит возможность изменить свое имя с помощью специального события. Вам рекомендуется сохранять непредвзятость во время игры. Этот мир не совсем тот Поттерверс, который вы знаете. Первый мир геймера создан старшими геймерами, которые привнесли в этот мир свои собственные изюминки. Хотя миры могут показаться похожими, вы узнаете различия при исследовании.

Хорошо, итак, начнем с главного. Убираться отсюда к чертовой матери. Я не чья-то марионетка. Чем скорее я покину это место, тем лучше.

Осматривая свой сундук, я нахожу кое-что интересное.

Мантия-невидимка, которую предыдущий хозяин этого тела стащил у своего сраного брата.

Использование Наблюдения на нем показывает некоторую интересную информацию.

Мантия-невидимка

Один из трех Даров Смерти, созданных самой Смертью.

Дарует невидимость владельцу.

Навыки скрытности значительно повышаются при ношении данной мантии.

Смерть действительно существует в этом мире? Предполагалось, что это подделка, и они были просто какими-то супер редкими артефактами или чем-то в этом роде, но если та сущность здесь есть, то это многое меняет.

<http://tl.rulate.ru/book/2677/63746>