

[Внимание! Получен срочный квест “Выжить в А-ранговом подземелье”]

[Квест “Выжить в А-ранговом подземелье”].

Описание: Волею судьбы вы оказались заперты в А-ранговом подземелье, полном сильных существ, и у вас не осталось выбора, кроме как покорить подземелье и сохранить ваши жизни.

Цель: Уничтожить всех монстров А-рангового подземелья.

Награда: [Молот]

Штраф: Мелиса погибнет и отправится в цикл реинкарнации. Вы погибнете.]

Хмуро читая описание квеста, я еще больше напрягся. Система прямо намекала, что если с Мелисой что-то случится — её будет не вернуть.

“Молот, оценка”.

[Недостаточный уровень навыка, отклонено.]

“Хм? — мои брови поползли вверх, и я уставился на изображение старого на вид одноручного каменного молота, усеянного трещинами. — Не могу оценить?”

Тряхнув головой, я взглянул на дрожащую девушку, у которой из глаз текли слезы.

— Не плачь. Обещаю, мы выберемся отсюда, — вытер тыльной стороной руки влажные дорожки слез, — мы должны вести себя тихо, хорошо?

Бросив взгляд на летающую в десятке метров впереди двухметровую летучую мышь, Мелиса неуверенно кивнула, и я убрал прикрывающую её рот руку.

— Молодец, ты смелая, — едва успел произнести и начать выпускать её из объятий, как девушка с силой вцепилась в меня и затряслась пуще прежнего, а мне пришлось снова её успокаивать, поглаживая по голубым волшебным волосам, — я никуда не уйду и не оставлю тебя. Ну все, все... Не бойся, я рядом...

Спустя пару минут поглаживаний Волшебный Примус таки смогла прийти в чувства, а меня стал мучить один вопрос:

“Кира, мы ведь можем передавать предметы через инвентари?”

[Да, дорогой~ [ВСС “Винторез”] находится в четырнадцатой ячейке, снаряжение Мелисы находится в пятнадцатой ячейке~]

Вздыхнув с облегчением, я передал Волшебному Примусу её снаряжение и взглянув по сторонам стал надевать спец. одежду, параллельно обдумывая план действий.

Живые существа, вернее, не призраки, были В-ранговыми — это те, кого я успел оценить. Призраки же все А-ранга. Их винтовка Мелисы точно не возьмет. Хотя сейчас она и В-ранговых не возьмет, нужно обновлять.

[Внимание! Навык [Направление Полярности] активирован. Ловкость повышена на 912.]

С активацией нового навыка ловкость мгновенно подскочила до более чем тысячи пятисот, а чувства невероятно обострились и распространились на несколько сотен метров. Я слышу шарканье огромной твари за большим склепом в сотне метров от нас, я различаю писк десятков огромных летучих мышей... И я ощущаю призраков.

Даже когда они исчезают, словно у меня появился новый орган чувств, — я знаю, где они. Видимо, они используют похожий на [Поток Тьмы] навык, но теперь им от меня не скрыться.

“Кира, Мелисе нужно модифицировать винтовку. Абсолютно тихая, но чтобы могла поразить В-ранговых. И пусть громкая, когда нужен мощный выстрел. И сделай её сразу магической.”

Девочки, пока зачищали город от стражников и бандитов, заработали более двух миллионов очков энергии, несколько сотен тысяч из которых принадлежат Мелисе...

[Я поняла, дорогой~]

[Внимание! Потрачено 1,7 млн. о.э.]

[Внимание! [ВСС “Винторез”] модифицирован в [БЛС Плазмомет]]

“Оценка”.

[Бесшумный Линейный Снайперский Плазмомет

Минимальный уровень 40

Магический, ранг F]

Достав его из инвентаря, я стал осматривать необычное на вид оружие. Слово технологичная

снайперская винтовка из будущего. Полностью черная, матовая; легкая, но длиной в метр; материал корпуса был похож на пластик, но Кира успокоила, объяснив, что он крепче железа.

По длинному стволу пробегали тусклые красные круги света, а прицел теперь позволял рассмотреть монстра на дистанции в шесть километров и даже подсвечивал привидений! А взглянув на стоимость патронов, я обалдел...

[[Обойма магнитных ионизированных пуль, 30 шт.], 100.000 о.э.]

И самое главное, что патроны продаются сразу в обойме, и когда выстреляешь все патроны — её только распылять и покупать новую уже снаряженную.

Ладно, очков еще больше восьми сотен тысяч, куплю четыре обоймы. Мало ли что может случиться, а в подземелье мы заработаем еще.

Итого очков стало четыреста десять тысяч, а довольная стрекоза, как получила в руки свое новое оружие, — даже дрожать перестала.

[Дорогой, она имеет два режима огня — бесшумный и очень громкий и заметный. При первом плазмомет выпускает одиночную пулю, которая сможет ранить даже духа; при громком энергия всех оставшихся пуль в обойме аккумулируется и единовременно выпускается в виде яркого луча.]

Слушая объяснения Киры, я смотрел на ухмыляющуюся девушку и не знал, стоит ли ей рассказывать о втором режиме... Вздыхнув, таки сообщил, от чего её голубые глаза पुще прежнего загорелись, и забыв обо всех монстрах девушка бросилась расцеловывать мое лицо.

— Тише, вокруг монстры, — прошептал, — и не используй второй режим, иначе раскроешь себя. А вообще прикрывай меня и стреляй только в крайнем случае! Я иду впереди и тихо зачищаю подземелье, а ты следуешь в сотне метров позади. Все, начали!

Пули против призраков будут бесполезны, поэтому я достал пустотный нож и стал напивать его Тьмой.

Кира рассказала, что Святое и Пустотное оружие способны вместить в себя больше Света и Тьмы, и я сразу же решил это использовать.

“Спасибо, Кира. Ты, как всегда, сильно мне помогла”.

[Ты знаешь, как меня наградить~]

Развивать свою душу, чтобы она поскорее обрела тело...

Нож стал вибрировать, испуская не только слабую дымку Пустоты, но и буквально сияя Тьмой. Хорошо, что пещера мрачная и едва ли освещается яркими зелеными прожилками в стенах и редкими факелами со все тем же зеленым огнем, что установлены возле склепов и некоторых надгробий.

...

Отойдя от Мелисы на десяток метров, я прятался за невысоким надгробием с надписью “Смерть пожала его жизнь, пожнет и наши...”

Мимо меня, медленно волоча за собой большой ржавый меч с загнутым острием на конце, шел скелет с покрытыми мясом костями ног и рук. На его череп был надет черный цилиндрический шлем, а ребра покрывала черная кираса, исписанная зелеными рунами.

[Внимание! Навык [Поток Тьмы] активирован.]

Выбрав удачный момент, я вспыхнул Тьмой и мгновенно оказался позади монстра. Левая рука схватилась за костлявую челюсть и запрокинула череп, а пустотный нож погрузился сверху вниз под кирасу, где я увидел яркое зеленое ядро.

\*Треск\* — ядро разбилось на осколки и растворилось ярким зеленым дымом.

В инвентарь попал В-ранговый труп с доспехами, следом — упавшее на землю целое ядро монстра, а я вновь вспыхнул Тьмой, прячась за другим надгробием, пока в мою сторону шли уловившие шум новые твари.

Часть Тьмы в лезвии рассеялась, и вновь напитав пустотный нож я бросился на повернувшегося ко мне спиной монстра. Новый треск, новый скелет в инвентаре, а на меня обернулся его товарищ.

В пустых глазницах монстра ярко загорелись зеленые огоньки, и замахнувшись мечом он собирался перерубить меня надвое.

Полторы тысячи ловкости, тело невероятно гибкое и легкое! Вспоминаю прием рыськи, и с разворота наношу обратным хватом ножа точный удар сверху под кирасу, поражая яркое зеленое ядро. Скелет заваливается, а я совершаю еще один холостой оборот.

[Внимание! Получен новый навык [Ножи ур. 1]]

\*Кррррх\* — слышу позади и обернувшись метаю в шейные позвонки стоящего в паре метров монстра нож.

Череп со шлемом громко упал и покатился по земле, а я подбежал к еще живому монстру и схватился левой рукой за парящее в его грудной клетке ядро.

\*ММГГХХ!\* — то ли злобно, то ли со страху промычал лежащий на земле череп и бросив меч костлявые руки вцепились в мое предплечье.

Упершись свободной рукой в черную броню, я пытался вытащить камень. Монстр отчаянно боролся, а силы среднего В-ранга было недостаточно. Я уже собирался перераспределить характеристики навыка [Направление Полярности], как кончики пальцев стали покалывать, а монстр замычал с удвоенной силой.

\*МВУУУУУ!\* \*УМГУУУУУУ\*

Рука испустила Тьму, что обволокла волшебное ядро и начала его растворять! Костлявые пальцы скелета бросили руку и затряслись, огонь в пустых глазницах черепа потускнел, а у меня в голове возникли образы верного рыцаря, что тридцать лет служил королю, который решил предать свое королевство, обрекая подданных на рабство, а рыцаря на вечные поиски души ненавистного короля...

[Внимание! Определен атрибут Тьмы.]

[Внимание! Получен новый навык [Духовное Поглощение]]

[Внимание! Характеристика души повышена на 680.]

Зеленое ядро расплавилось, и тело монстра безжизненно рухнуло на землю, пока я ошеломленно читал уведомления.

— Командир! — раздался в наушник крик Мелисы, приводя в чувства, и быстро собрав ядра, тела и оружие монстров я вернулся к взволнованной девушке.

— Мелиса, все хорошо, это мои способности. Мне нужно разобраться.

Неуверенно кивнув, Волшебный Примус продолжила рассматривать в прицел монстров, а я открыл статус.

[Путь к божественности:

Созидание: 6.84%

Опустошение: 0.76%]

[Духовное Поглощение]: активный, позволяет поглотить духовную силу существа. Примечание: характеристика души пользователя должна быть выше, чем у поглощаемого существа; физическое тело существа должно быть ослаблено в зависимости от силы его воли.

Опустошение? Я поглотил его душу?

[Ты поглотил его духовную силу, дорогой~ Эмоции словно высохшая река утратили духовную подпитку и перестали вести его несчастную душу в поиске мести, и ядро души отправилось в цикл реинкарнации~]

“Словно высохшая река?” — удивился метафоре сестры.

[Я увлеклась анализом художественной литературы~]

“А что происходит с теми, кого я просто убиваю?”

[Их души должны очищаться кармической системой мира или богами смерти, но если их эмоции слишком сильны — они могут избежать очищения и навечно остаться в мире, пока один из богов сам не обратит на них внимания, отправляя на перерождение и получая взамен духовную энергию и их жизненный опыт~]

Значит, я должен поглощать духовную силу существ, чтобы получить вторую божественность? Каким тогда я стану богом? Богом Смерти и Ковки? Или богом Созидания и Опустошения?

[Дорогой, в бесчисленных мирах существует множество богов с двумя и более божественностями~ Но еще не встречалось обладающих двумя противоположными друг другу...]

Противоположными? Глядя на Мелису, что спустила курок и поразила идущего в нашу сторону В-рангового монстра, я крепче перехватил в руке пустотный нож: с поглощением духовной силы монстра моя душа стала сильнее, а с нею возросли и получаемые навыком [Направление Полярности] характеристики. Пора зачистить это подземелье...

<http://tl.rulate.ru/book/1284/81201>