

+5 ИНТ

"Кью?" Я кричу. «Могу ли я тоже повысить свои характеристики, тренируясь?»

"Э-э, да?" она отвечает. Я вижу ее закутанной в трусики Айки на комод. «Это похоже на дерьмо Gamer 101. Я думал, ты уже это знаешь».

Я думаю упрекнуть ее, но она не ошибается. Подождите, значит ли это, что есть и другие подобные вещи?

«Есть ли партийная система?»

«Ага. Вы должны пригласить кого-нибудь на свою вечеринку, чтобы получить доступ ко всем этим вещам». Я немедленно пытаюсь пригласить Кью на свою вечеринку. «Ты не можешь пригласить меня на свою вечеринку, придурок», — говорит она, когда ничего не происходит. «Я слишком привязан к системе, это все равно, что пытаться пригласить свой инвентарь или что-то еще на свою вечеринку».

Ну что угодно. Хм. Как насчет...

Юа добавлен к вашей партииРазница в уровнях между Юа и лидером партии больше 10 уровней. Только 25% опыта будут общими.

Хм. Это сработало. Еще более удивительным является то, что любое количество ХР будет общим, но я думаю, что это для прокачки мощности. Что это была бы за игра, если бы игрок 100-го уровня не мог мгновенно помочь своему другу 1-го уровня пройти первые уровни?

Что еще более важно, означало ли это, что я могу повысить уровень Юа? Что бы это вообще сделало? Повысить ее характеристики? Если бы у нее были характеристики, эквивалентные среднему человеку, была бы она такой же умной, как человек? Или она будет такой же умной, как обычная кошка? Что ж, был только один способ узнать.

Я говорю Момо, что ложусь спать, надеваю снаряжение для подземелья, хватаю Юа и засовываю ее в капюшон своей куртки. Она немного ерзает, прежде чем решает, что здесь

тепло и удобно, и устраивается поудобнее. Там она должна быть в безопасности.

— Ты собираешься серьезно повысить ее уровень? — спрашивает Кью, приподняв бровь. — Разве это не немного опасно?

«Э. Не совсем», — говорю я. «Отвести ее к боссу было бы неплохо. Но пока никто из врагов не видит меня, когда я крадусь, и я убиваю их с одного удара. Ну... кроме Охотников. Черт. Я просто буду придерживаться ранних областей тогда. В основном я просто хочу посмотреть, что произойдет, если я немного повыслю ее уровень».

— Как угодно, — говорит Кью, теряя интерес. «Только не дай ей убиться и не испорти отношения с Момо».

— Нет, все будет хорошо, — уверяю я ее. Я использую [Dungeon Traversal], чтобы войти в подземелье.

...

Убийство ранних пустых совершенно скучно теперь, когда я достиг более высокого уровня и лучше их знаю. Я использую [Скрытность], но даже «скрытностью» я все еще могу идти быстрым шагом, не замечая меня, если только я не подхожу к ним слишком близко. Так что нужно активировать [Скрытность], которую я могу удерживать неопределенно долго с моими текущими характеристиками, а затем нанести им удар в затылок. Скрытая атака, удар в спину и критический удар наносят урон, во много раз превышающий здоровье врага. Опыт не очень хороший, хотя, для меня, по крайней мере. Я не получил ни одного уровня навыка, не говоря уже об уровне Разбойника. Но Юа, даже если она получает только четверть XP, достигает 5-го уровня.

Юа

Уровень: 5(64%)

НР: 60 (1% в секунду)

МР: 60 (1% в секунду)

SP: 60 (1% в секунду)

ВЫН: 6

СИЛ: 6

ЛВК: 11

ИНТ: 6

МУДР: 6

ХАР: 12

УДАЧА: 14

Вероятно, она была самой сильной двухмесячной нормальной кошкой из когда-либо существовавших. Каждая из ее характеристик увеличивалась на единицу за каждый уровень, кроме СИЛ и ХАР, которые повышались на две единицы за уровень. Из того, что мне удалось выяснить, это ставит ее на первое место среди всех, у кого нет игровой системы. Хотя она также начала отставать из-за того, что большинство ее характеристик начинались с 1 вместо 10. Но этот недостаток скоро исчезнет с такой скоростью.

Я думаю больше шлифовать. Я почти уверен, что есть некоторые более поздние области без каких-либо Охотников, которые заполнены нацистскими зомби, которых так же легко убить, и они предлагают гораздо лучший опыт и добычу. Но я отказываюсь от этого. В основном потому, что я хочу потратить некоторое время, чтобы понаблюдать за ней, чтобы увидеть, есть ли заметная разница теперь, когда некоторые из ее характеристик выше 10, а остальные не так сильно отстают.

Итак, я возвращаюсь в свою комнату. Но вместо того, чтобы делать что-то интересное, когда я вытаскиваю ее из-под капюшона и кладу вниз, она просто сворачивается там, где она есть, и снова засыпает. Хорошо. Я думаю, она все-таки кошка.

Я возвращаюсь в подземелье один и возвращаюсь в безопасную комнату прямо перед боссом. Пришло время закончить это подземелье.