

Я узнал несколько вещей о подземелье.

Во - первых, оно чертовски огромно. Я зачистил примерно в четыре раза больше, чем в первый раз, прежде чем нашел комнату босса. У меня было искушение немедленно войти, но я не хотел рисковать тем, что бой затянется, и я опоздаю, поэтому вместо этого я просто очистил несколько областей вокруг него, прежде чем закончить на сегодня.

Во-вторых, да, два ножа действительно приводят к двум одновременным скрытым атакам. Одного моего ножа Ка-Бара было достаточно для всех врагов, которых я нашел, но это была хорошая практика.

В-третьих, это были не просто Пустые в Подземелье. В конце концов я начал сталкиваться с большим количеством типов зомби, хотя они были такими же тупыми и их легко было избежать. За исключением специальных зомби из Left 4 Dead. Охотники обычно видели когда я использовал свой навык скрытности, и это приводило к некоторым неприятным дракам. С другой стороны, я больше не вздрагивал и не паниковал, когда мне было больно. С другой стороны, я испортил совершенно хорошую пару брюк. Надо запомнить, не надевать в подземелье одежду, которая вам небезразлична, она просто порвется.

В-четвертых, опыт, который дали зомби, действительно увеличился, что позволило мне хорошо прокачаться. Наличие мощного оружия и аксессуара для увеличения урона действительно увеличило мою скорость. На самом деле, я взлетел на несколько уровней. Я также получил неплохую добычу, в том числе лучший нож, больше материалов для изготовления и пару гниющих кожаных сапог.

В-пятых, у меня в подземелье есть сотовая связь. Вскоре после того, как я вошел, я получил сообщение от Момо, и мы немного поболтали. Переписываться одной рукой, вонзая зомби в спину нож, вероятно, было не самым умным шагом, но я делал это только в течение часа или около того, и они не заметят, если я начну мочиться на них, используя навык.

Вернувшись в свою спальню, я проверяю свой обновленный статус.

Экстон

Уровень: 24

Класс: Разбойник(24/100)[40%]

НР: 320 (1% в секунду)

МР: 1140 (1% в секунду)

SP: 310 (1% в секунду)

Вын: 32

Сил.: 31

Ловк: 82

Инт: 57

Мудр: 35

Хар: 33

Удача: 57

Перк, полученный за достижение 50 Ловкости

[Точная рука] - Увеличивает точность с дальнобойным и высокоточным оружием на 20%

Перк, полученный за достижение 50 Интеллекта

[Пруд Маны] - Увеличивает максимум маны

Перк, полученный за достижение 50 Удачи

[Преимущество] - У вас в два раза больше шансов на удачную встречу.

[Скрытность](Активный) - Уровень 26(41%)

Уменьшает видимость и звук, создаваемые движением, позволяя незаметно перемещаться.
3SP/с.

[Взлом](Активный) - Уровень 10(0%)

Попытайтесь взломать замок, используя соответствующие инструменты.

[Ловкость рук](Пассивный) - Уровень 12(27%)

Повышает способность пользователей выполнять приемы ловкости рук и ловких движений

[Удар в спину](Пассивный) - Уровень 21(45%)

Скрытые атаки в спину врага наносят дополнительный урон. Заменяет множитель скрытой атаки с уроном 6,2 x

[Карманник](Активный) - Уровень 1(0%)

Попытайтесь отобрать предмет у человека. Вероятность возрастает тем больше, если они не знают о вас.

На 15-м уровне я разблокировал навык [Удар в спину], который еще больше увеличил мой урон. Началось всё с модификатора увеличенного в 2 раза, но он быстро вырос, по мере повышения уровня навыка. На 20-м уровне я разблокировал навык Карманника, но он, похоже, не работал против зомби, поэтому у меня не было возможности повысить его уровень.

Но лучше всего был сундук с сокровищами в безопасной комнате прямо перед комнатой босса. В каждой безопасной комнате, которую я нашел, а в этом путешествии их было три, был сундук с сокровищами. Но тот, что рядом с комнатой босса, был заперт, а это означало, что у меня наконец-то появился шанс попробовать свои навыки взлома замков. Это заняло несколько минут и несколько попыток, но мне это удалось. Но десять уровней, которые я получил от этого, бледнели по сравнению с наградой в сундуке.

Жетон Гача: 1

Если бы все пошло так же, как в прошлый раз, это было бы огромным благом. Нажимая кнопку, я с нетерпением жду своей награды.

Камень навыка получен

[Эротическое Перо]

Эротическое Перо? Звучит не знакомо. Хотя с "эротикой" в названии, я уверен, что это будет что-то забавное. Я вытаскиваю драгоценный камень из своего инвентаря и раздавливаю его, чтобы изучить навык.

Навык получен!

[Эротическое Перо](Активный) - Уровень 1(0%)

Манипулируйте похотью цели в пределах видимости. Стоимость 100 МП/с

Я не могу удержаться, чтобы не захихикать от восторга. Какое замечательное умение! И как вовремя. Сначала я был раздражен, потому что мой МР рос быстрее всех, несмотря на то, что у меня не было никаких навыков, которые используют Ману, но затем боги RNG решили бросить, вполне возможно, лучший навык, когда-либо существовавший, прямо мне в руки.

"Тебе не кажется, что сейчас слишком раннее утро для злого смеха?" Кью сонно подлетел ко мне, зевая. "Что тебя так вдохновило?"

"Прости, - извиняюсь, хотя не думаю, что это звучит очень искренне из-за головокружения, которое все еще звучит в моем голосе. "У меня только что была очень продуктивная ночь." Я проверяю время. Достаточно, чтобы принять душ перед школой, хорошо. Я начинаю раздеваться и направляюсь в ванную.

"Святое дерьмо, определенно, ты прав, - выдыхает Кю, следуя за мной, по-видимому, глядя на мою новую статистику. "Где ты вообще взял этот навык? Это потрясающе."

<http://tl.rulate.ru/book/1182/31298>